

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	アーシアン			境遇	ゲーム
出自 (効果)	オタク			目標	新目標

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	8	9	8	19	9
ボーナス	6	6	2	3	2	6	3
クラス修正	1	1	1	1	0	2	0
他修正						2	
能力値	7	7	3	4	2	10	3

HP	79
MP	77
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神具 月光	至近	0	11	0	0	0	0	0
左手	神具 月光			-10					
頭部	ビレッタ					2			
胸部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	3	0	10	5	12
スキル	アイアンフィスト, ハードマッスル, レジストエレメンタル			10		8	8		
その他									
総計(右)			7	21					
総計(左)			7	0	2	22	18	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
バックパック	
Eスマートフォン	
↓新規購入	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
冒険者セット	

現在重量: 7
 最大重量: 41
 所持金: 3620
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	イニシアチブでヒール可能							
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:	武器攻撃ダメージ + 【筋力】							
ペネトレイトブロウ	1	6	メジャー	武器	単体	命中判定	格闘	
効果:	白兵攻撃、防御無視							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象のHP + [3D + CL×3]							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	カバーリング、行動不問							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:	《カバーリング》の射程を20 mに変更							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象のダメージを0に変更							
インデュア	1	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果:	バッドステータスを受けた直後に使用する。その時受けたバッドステータスを全て回復する。							
アームズマスタリー: 格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果:	格闘武器の命中判定 + 1D							
アイアンフィスト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果:	武器攻撃ダメージ + 【精神】							
マインドアデプト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【精神】 + 2							
ハードマッスル	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】 + [SL×3]							
レジストエレメンタル	2	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【魔法防御力】 + [SL×3]							

原価で売ったもの: ナックルガード(+ 70 G)
 購入したもの: ハイMPポーション×2, 冒険者セット, 高位聖印(- 1310 G)
 入手時の価格で売却されたもの: ギアマッスルX, ミュージックヘッドセット, 応急手当キット

