キャラクター名: 咲間光穿(さくまこうせん)

プレイヤー名:

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	ビジネスマン	カヴァー	企業エージェント
オプショナル		年齢	34	性別	男
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	37 %
出自	疎まれた子	経験	長期入院	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	0			6
社会	2	0	0			2

HP	28
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：	2		芸術：			知識：			情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	14r+5	3	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
情報屋	
要人への貸し	
手配師	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
会社	P 誠意	N 嫌気		
両親	P 執着	N 隔意		
黒い瞳の少女	P 庇護	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
時間凍結	1	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞ	至近	自身	自動	80	
効果：	イニシアチブに行動。HP-20。シナリオ1回							
ファンアウト	2	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ			自動		
効果：	戦闘移動。シナリオLv回							
斥力跳躍	2	1	ﾏｲﾅｰ	-	-	-		
効果：	戦闘移動。＋Lv*2m							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ﾉｲﾏﾝ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果：	C値-Lv							
コントロールソート	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵		
効果：	精神で判定							
コンバットシステム	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	白兵		
効果：	ダイスLv+1個							
瞬足の刃	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵		
効果：	ダイスLv+1個							
プロファイリング	★							
効果：								
偏差把握	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

現：企業エージェント。元UGNエージェント
事なかれ主義。
普段はプロファイリングで見抜いた正確に合わせて相手の地雷を踏まないように立ち振る舞う為、影が薄い。
眼帯の下に鬼切りの古太刀をしまい込んでいる。
ブラック企業に勤めているが、偏差把握で人の動きを感知して、誰にも見られずに退社する。
事なかれ主義ではあるが、向上心というか野心が強い。(覚醒:渇望)
今までの自分の見られ方(レッテル)を変えたい(衝動：破壊)

遺産に関してはUGNエージェント時代の適合実験にて適合。
自分の胸の内から湧き上がるジャームへの憎悪に恐怖と、UGNへの呆れが生じ、エージェントを辞める。