キャラクター名: カミル

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	2	経歴	破産したことがある		
経験点	500		ガキ大将だった		
			役に立たない特技がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11			22	3
		敏捷度	7			18	3
体	13	筋力	5			18	3
		生命力	5	1		19	3
心	6	知力	4			10	1
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

必殺攻撃	1-258p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 25 /合計 25

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾	バックラー		1	1	-
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 5	9	5	8										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

光るコケ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 420 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

獲得経験点：1300
報酬：1000G
名誉点：剣のかけら10個（１人２個、１個1ｄ6）→25

特殊報酬：
【竜の魔剣】この装備はあなたと共に成長する。冒険者レベル３、５、７、１０のタイミングで、それぞれ自分の装備できるランクの武器のステータスと特殊効果を反映させること。この反映と同時に武器種別もモデル武器のものへ変化するものとする。ただし、魔剣や店売りしていないアイテムは反映不可とする。

【神竜の鱗】この鱗はあなたの成長を見守っている。あなたの成長時に規定の能力値のダイスが出なかった場合、一度だけ振り直してもよい。規定能力値：白→知力　藍→器用度

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟