キャラクター名
足谷明未（妖精の手型）

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	4	0	0			4

HP	24
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	ＲＣ	7r+4		16		1~4/侵食率100未満/侵食：/命中時「硬直」を付与
	ＲＣ	12r+4		33		1~5/侵食率100以上/侵食：/命中時「硬直」付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子（ｾﾚｸﾃｨｯﾄﾞ）	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
アンプリフィケイション	3							
効果： ＜全判定＞攻撃力+[Lv*5]（シナリオ3回）								
茨の縛め	1							
効果： ＜RC＞攻撃力+[Lv]の射撃攻撃、ダメージを与えた場合「硬直」付与								
アニマルテイマー	5							
効果： ＜シンドローム＞判定ダイス+[Lv+1]								
妖精の手	2							
効果： 判定の出目を1つだけ10に変更する（1判定に1回、シナリオ[Lv]回）								
コンセントレイト：オルクス	2							
効果： ＜シンドローム＞C値-[Lv]								
完全なる世界	2							
効果： ＜シンドローム＞エフェクトの対象を3体に変更（シナリオ[Lv]回）								
成長促進	★							
効果： 植物を成長させる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								