キャラクター名

プリメラ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	15
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
55:雪	
43:ふとん	
00:最終戦争	
35:故郷	懐かしい風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心には確かに残っている。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
人形	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レディ	信頼	3	①②③④⑤	
アリーチェ	保護	2	①②③④⑤	判定+1
グルン	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点減らしての振り直し時、出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		歪極		オート		自身	Lv3の変異パーツ1つ追加
サブクラス		背徳の悦び		オート		自身	使用済みの[ラピッド/ジャッジ/ダメージ] のマニューバ1つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージ受けた際のみ使用可能。任意の未練から狂気点1点を減少させる
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		よぶんなうで		ラピッド		自身	望む[アクション]マニューバを1つを[ラピッド]として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1
脚		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾攻撃2＋連撃1
胴		人形【たからもの】		オート			バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点-1
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える