

キャラクター名  プレイヤー名

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖魔術師	性別	不明	年齢	不明(数歳)
冒険者Lv	11	経歴	あなたは大切な人を殺された。殺した相手の属する組織を追っている		
経験点	810		育ての親に拾われた 魔物に襲われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	5	器用度	4	8		17	2	フェンサー	2			
		敏捷度	15	7		27	4	ソーサラー	7			
体	7	筋力	4	6		17	2	フェアリーティマー	11			
		生命力	4	14		25	4	セージ	9			
心	16	知力	4	30		50 + 1	8	エンハンサー	5			
		精神力	8	18		42	7					

戦闘特技		能力値	ボーナス
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔力強化	IB32 p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p		p
クリティカルキャスト	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	
ミアキス語	○	
ノスフェラトゥ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
ストロングブラッド	
ビートルスキン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	4	6	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
マナコート		1	0	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値		6 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1, 魔法の発動体	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	17			
妖精魔法	11	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 18

MP
98

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 華美なる宝石飾り	宝石入れ
顔 ひらめき眼鏡	見識, 探索判定+1
首 フェイサーがエクトル能力の指輪: 効	知力+1, 割ると+13
背中 勇者の証(心)	成長時に5,6がでなかった場合1d振りその値に従う
右手 能力増強の指輪: 知力	知力+1, 割ると+13
腰 血晶石の腹帯	受けたダメージの1/10をMPとして蓄積
足 フェイサーがエクトル能力の指輪	妖精魔法の射程+10m
その他能力増強の指輪: 知力	知力+1, 割ると+13

装備品	説明
左手 マナリング	魔法ダメージ+1, 魔法発動体

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能	
画家(ペインター): Lv5	□□□□⑤
絵具師(カラーマン): Lv3	□□□□⑩
宝飾師(ジュエラー): Lv2	□□□□⑮
装身具職人(オーナメントワーカー): Lv2	□□□□⑳
医者(ドクター): Lv1	□□□□㉕
キャンペーン完結につき設定覚書	□□□□㉙
技術と魔術を融合させることで人工的に妖精を創り出すプロジェクトにおける、初めての完成体ヤフィラト(yafirrat)とは、人工妖精(artificial fairy)のartとfairyのアナグラムである	□□□□㉚
	□□□□㉛

