

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
アベル

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	840		始まりの剣を求めている 特定の異種族を好んでいる(レプラカーン)		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4				14	2	ファイター	2	
敏捷度	8				18	3	スカウト	1			
体	9	筋力	11			20	3	ライダー	1		
		生命力	6			15	2				
心	6	知力	11	1		18	3				
		精神力	5			11	1				

戦闘特技				
武器習熟A/スピア	IB31	p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p
		p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
高所攻撃		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	2	4	5	5	鎧		18	-1	6
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値		4 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス	1H	20	-1	2d+	3	10	6	25									
ノーマルランス騎乗時	1H	20	-1	2d+	3	10	6	35									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	
冒険者セット	○□□○□□	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□	○□□○□□
騎乗証	○□□○□□	○□□○□□
ホース 騎獣レンタル	○□□○□□	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	○□□○□□
所持金	540	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP				
3	m	18	m	54	m	2d+	4	6	21
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP					
2d+	4/X	2d+	4	2d+	4	2d+	3	11	

装備品	説明	装備品	説明
頭	_____	_____	_____
耳	_____	_____	_____
顔	_____	_____	_____
首	_____	_____	_____
背中	_____	_____	_____
右手	_____	_____	_____
腰	_____	_____	_____
足	_____	_____	_____
その他	_____	_____	_____

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：神になる 変身後は金狼になる。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕