

キャラクター名
アトマ・スラグストルーズ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	吟遊詩人	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	B-2-1 異種族の街で育った		
経験点	960		C-5-5 同性の家族がいない A-4-1 投獄されたことがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	4		20 + 1	3
体	8	敏捷度	4	1		9	1
		筋力	5	4		17 + 2	3
心	8	生命力	7	4		19	3
		知力	5			13	2
		精神力	16	6		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
バード	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技	
かぼう	1-285p
特殊楽器習熟	2-229p
シユアパフォーマー	2-233p
ガーディアン	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
ウルシラ地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
モラル	
アンビエント	
終律:冬の寒風	
終律:春の強風	
終律:蛇穴の苦鳴	
チャーミング	
バークメイル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	6	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点			
鎧	チェインメイル+1		18	-1	7
盾	シンバルシールド		8	+1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	9	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パラスマラカ	1H	9	1	2d+ 10	12	9	19										
命中成功で□ 失敗で□																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 7	9

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
4-3 病の家族・恋人を救うため	□□□□⑤
旅の音楽家であるドワーフの父と村の歌姫だった人間の母との間に生まれ、陽気な音楽一家で育つ。そのため人間の村で暮らしていた。村の人々もドワーフである父や自分を受け入れてくれた。あの日までは。依頼を受け少し離れた街まで出かけた父は、帰り道、ふとした不注意で重い病気に罹ってしまう。ドワーフの抵抗力と母の必死の看病により父はなんとか日常生活が送れるほどに回復するが、看病のなか病気は母に伝染し、それが原因で母は亡くなった。それを機に村の人の態度はがらりと変わり、疫病神とまで言われ父娘揃って投獄されたことも。それでも持ち前の陽気さは失わなかったためか、村の人々も次第に考えを改め釈放されるが、感染拡大を防ぐため父は隔離され、ひとりで暮らすこととなった。魔動機文明時代に発明されたといわれる特効薬の製法を求め、アトマは冒険者となって旅に出ることになった。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

