

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:土]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	0		大病を患ったことがある 自殺を試みたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	2		17	2				
体	15	敏捷度	8	4		19	3	ソーサラー	5		
		筋力	4	4		23	3	エンハンサー	5		
		生命力	4	3		22	3				
心	8	知力	8	6		22	3				
		精神力	7	4		19	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
投げ強化	220 p		p
武器習熟II/格闘	221 p		p
マルチアクション	2125 p		p
インファイト	3145 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	11	12	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	12	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 0	12	3	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	3	5										
投げ	2H	0		2d+ 0	12	3	0										
セスタス	1H	1	1	2d+ 1	10	3	1										
スパイクブーツ	1H#	1	-1	2d+ -1	10	3	11										
トンファー	1H	5	1	2d+ 1	10	0	15										
アクセルブローグ	1H#	5		2d+ 0	10	0	20										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 12	0	49
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	34	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
-------	---

