キャラクター名
オルトリズム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	人間ではなくスライム　魔視、擬態、テレパス、軟鋼、環境適応、毒・病気防護、進化する者		
生まれ	一般人	性別	女性型	年齢	不詳
冒険者Lv	9	経歴	引きこもっていたことがある		
経験点	1500		特定の種族が好き		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	4		17	2
		敏捷度	10	10		24	4
体	4	筋力	10	5		19	3
		生命力	12	4		20	3
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	3	5		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	7		
セージ	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
スライム語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
武器専用化×2	100
アイテム専用化	50
冒険者ランク：グレートソード級	200
名誉点 所持 0 /合計	350

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	11	13	12
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)			2	
回避技能　フェンサー		合計値	15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード 手袋の効果で必要筋力-5	1H	10		2d+ 12	9	15	25										
ミスリルソード アビス強化（C値-1、MP消費数+1）	1H	10		2d+ 12	8	15	25										
カードシューター				2d+ 0		0											

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アルケミストカード赤：Ax10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　大きな手袋	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手　大きな手袋	

その他メモ

1：スラニクス（武器防具装備可能、腕は2本、鎧は不可）
2：スラマシナリー（武具を用いた場合、命中または回避+1）
3：スラッシュ（追加ダメージ+）
4：スラデクス（器用度を用いた判定に+1）
5：スラスピード（敏捷度を用いた判定に+1）
6：スラタフネス（HP+20、生命抵抗+1）
7：スラマスターA（成長回数+12回）
8：スラの定理（魔力+1、装飾品枠+1）
9：スラアクセサリーA（装飾品枠+1）

利他主義。愛の表と裏、その片面。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟