キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	8480				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	44	9	73	12
		敏捷度	11	22	3	45 + 1	7
体	6	筋力	12	9	3	30	5
		生命力	9	11	3	29	4
心	6	知力	8	1		15	2
		精神力	7	48		61	10

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13						
フェンサー	1						
スカウト	8						
レンジャー	9						
エンハンサー	7						
アルケミスト	5						

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	25	20	18
グラップラー	0			
フェンサー	1	13	8	6
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工のインペリアル		30	-1	14
盾	ホプライトシールド		8	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					6
回避技能	ファイター		合計値	19	25

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
首切り刀+1 2本分，加工など諸々こみ	1H	20	1	2d+ 28	10	22	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	46 m	138 m

回避	防護点
2d+ 19	25

HP
115

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 23

MP
63

戦闘特技					
タフネス	2122p	武器習熟S/ソード	IB31p		p
バトルマスター	3143p		p		p
トレジャーハント	2120p	命中強化	IB32p		p
ファストアクション	2123p	武器の達人	IB31p		p
治癒適性	2122p	防具の達人	IB32p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
両手利き	IB32p		p		p
全力攻撃	IB36p		p		p
二刀流	IB30p		p		p
頑強	IB29p		p		p
超頑強	IB29p		p		p
二刀無双	IB31p		p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31p		p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32p		p		p
防具習熟A/盾	IB31p		p		p
防具習熟S/盾	IB32p		p		p
武器習熟A/ソード	IB31p		p		p

装備品		説明
頭	先魁の印	
耳	蝙蝠の耳飾り	盲目状態の場合や，透明な敵に対するペナルティ修正を-2に軽減
顔	フォーカス	google翻訳，googleMap，googleApp
首	ポーションインジェクター	デクスタリP
背中	ウェポンホルダー改	ピアッシング・首切り刀
右手	敏捷の指輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	ディスプレイサー・ポジェットポーションインジェクター(ヒーリング)	スカーレットP
その他	ポーションインジェクター	スカーレットP

装備品		説明
左手	月光の指輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

1.一閃□ソード3□ 1ランク□命中+1、C値-1、回避-1
3.護りの盾□防御系1□ 1ランク□元の防護点+冒険者レベル+筋力B
5.ツインスラッシュ□ソード1□ 1ランク□連続攻撃、回避-1、命中-1
7.五月雨斬り□ソード1□2ランク□ 2回攻撃、回避-2、命中-2
9.正義の盾□防御系1□2ランク□元の防護点+冒険者レベル+筋力B+生命力B+器用B
11.月影□ソード3□2ランク□命中+1、C値-2、回避-2、ダメージダイスの出目+3
13.魔法障壁
□渾身攻撃□宣言時にそのとき行う攻撃の追加ダメージを+16する。□

1d
1d>=4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔動機文明語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
メディテーション		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
リカバリ		
ケンタウロスレッグ		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
パークメイル		
クラッシュファング		
イニシアティブブースト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品	(消耗チェック)
ヒーリングポーションx46	○□□○□□
アウェイクンポーションx5	○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□
月光の指輪x7	○□□○□□
陽光の指輪x3	○□□○□□
器用の指輪x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
アルケミーカード緑Bx10	○□□○□□
魔晶石3x30	○□□○□□
アルケミーカード緑Ax30	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
月光の魔符+2x8	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
保存食(7日)x13	○□□○□□
保存食（内訳）x91	○□□○□□
敏捷の指輪x14	○□□○□□
デクスタリ-Px8	○□□○□□
アルケミーカード緑Sx10	○□□○□□
スカーレットPx10	○□□○□□
アルケミーカード金SS	○□□○□□
アルケミーカード金Sx10	○□□○□□
アルケミーカード赤SS	○□□○□□
アルケミーカード赤Sx5	○□□○□□
アルケミーカード金Ax20	○□□○□□
魔晶石2点x2	○□□○□□
魔晶石10点x2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
魔法のイグニダイト加工のピアシング+1x2	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
【売却】防弾加工の魔法のマナタイト加工のフルメタルアーマー+1	○□□○□□
カースレベリオン	○□□○□□
陽光の魔符+2x4	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□
アルケミーカード緑SS	○□□○□□
剣の残滓(取引不可) 自動1	○□□○□□
魔晶石1点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
46770 G	G