キャラクター名
アカリ=ライト

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	16
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	19(見た目11歳ほど)
種族	フィルボル			**境遇**	放浪者
出自（効果）	放浪者			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	9	28	21	19	6
ボーナス	5	3	3	9	7	6	2
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正				3			
能力値	5	4	3	15	8	9	2

HP	101
MP	172
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	*ヘキサロッド		-1	14				-2	
左手									
頭部	アミュレットハット				-1	4			-3
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	誓いの指輪（死神）				2	-3	-3		
装身具	エルダーコイン				1			1	
能力値			4	0	3	0	9	11	10
スキル	マジックレジスト						3		
その他									
総計(右)			3	14	4	7	4	10	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	15	4		19	+ 6 d
アイテム鑑定	15	2		17	+ 2 d
魔術判定	15	3		18	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
ランチボックス	
ポーションホルダー	
祖霊の灰	
オフィーリア：アメジスト	
月光の指輪(11/0/2)	

現在重量：	2		
最大重量：	25	所持金：	-16751
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：作成時に魔法防御力+3								
マジシャンズマイト	4	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLD]する。								
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別+2D								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：ｴﾈﾐｰ識別をｾｯﾄｱｯﾌﾟに行う								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：敵識別判定を全体に行う								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲｼｮﾝ	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1D								
エリュダイト	★	-	パッシヴ	-	自身	自動	-	
効果：【知力】判定ﾀﾞｲｽが増える一般ｽｷﾙの効果を+1Dから+2Dに変更する								
ウィークポイント	2	8	セットアップ	20	SL体	知力	-	
効果：識別した敵（SL体)のﾘｱｸｼｮﾝ-1D								
バイタルパート	★	5	<ｳｨｰｸﾎﾟｲﾝﾄ>	-	自身	自動	-	
効果：上記を「ﾘｱｸｼｮﾝ-1D,被ﾀﾞﾒ+2D」								
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：判定を【知力】に変更								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-	-	
効果：「ﾅﾁｭﾗﾙﾋｽﾄﾘｰ」を取得								
◆◆◆ムーブ◆◆◆	◇							
効果：								
ファストドロウ	2	6	ムーブ	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：対象を[SL+1]に変更(ﾒｼﾞｬｰ,単体,魔術)								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：MA単体魔術の範囲を[SLx2]体に変更								
◆◆◆マイナー◆◆◆	◇							
効果：								

母親：他界。旅の途中でアカリを生み、旅をしながら子育てをしていたが、弟を生んだ後流行り病で旅中に亡くなった。
今のアカリよりも少しだけ小さく、とても平和と慈愛に満ちていた。
父親：もともとは母親とともに旅をしていたが、彼女が他界してからは旅をしながら男手一つで弟と彼女を育てていた。
姿は少年のようだが、すでに50歳を迎えている。最近はある都市（改変可）に住んでいる。
「アカリ、世界を見てこい。そして、見解を広めてこい」と彼女を世界へ送り出す。最初は一緒にいたが、のちに弟も一人で旅をするように。（どこにいるかは決めてない）
弟：コウ=ライト。フィルボルにしては珍しく高身長（160cmほど）。ウォーリア/アコライト。
OPP:7

オフィーリア２
1シナリオに２回使用可能。
発動タイミングがメジャープロセス中に変更。
元のオフィーリアの効果のほかに、以下が追加される。
以降のメジャープロセスのMP消費が2倍となるが
その消費の合計分をダメージに換算。
この効果はメインプロセス終了後まで継続する。

キャラクター名
アカリ=ライト

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
アカリ=ライト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ﾄﾚｰﾆﾝｸﾞ：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 知力+3								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 5MPポーション or 2HighMPポーション								
スマートブレインⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動	ｼﾅﾘｵ１回	
効果： 魔術判定以外の知力判定でのフェイト消費で１フェイトにつき＋２Dする								
スマートブレインⅡ	★	-	判定直前	-	単体	自動	ｼｰﾝ１回	
効果： フェイト１消費で自分以外の判定に＋１D								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定+1D								
キャッチアウト	2	5	効果参照	視界	単体	自動	SN{sl}回	
効果： 相手が「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ﾒｼﾞｬｰ」ｽｷﾙ使用後に使用。次回以降同スキルリアクションに+2D								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								