キャラクター名

パペットマスター

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		はりつき		アクション	3	自身	移動１、「移動妨害」無効
		人形遣い		アクション	2	0〜2	他の手駒にのみ使用可能。対象はこのカウントに任意のマニューバを１つコスト0で使用してよい。
		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」を無効にしてよい。
		育児蛆		オート	3	0〜1	増援（スウォーム×3）
		死人のダンス		アクション	なし	自身	自身へは使用不可、ターン終了まで、対象への攻撃判定は出目-1される。
		束縛の糸		アクション	2	0〜2	ターン終了時まで、対象は出目２でも大失敗になる。
		糸引き		ラピッド	3	0〜2	移動1
		死人指揮		ラピッド	0	0〜1	支援2、自身に使用不可
		仕掛け罠		ジャッジ	0	0〜2	支援１か妨害１
		どくばり		アクション	3	0	肉弾攻撃3
		中枢神経		オート	なし	自身	最大行動値＋2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		振動察知		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		蜘蛛の巣		オート	なし	自身	最大行動値＋1