キャラクター名

ハスター

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
願い事	
鎖	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
クロード	信頼	3	①②③④⑤	
ラック	保護	3	①②③④⑤	
ジャック	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ジャッジ			
メインクラス		盤上の駒		アクション	2	0〜1	移動1+行動値-2
メインクラス		運命歪曲		ジャッジ		0〜3	狂気点+1、自分への攻撃判定を失敗に変える
サブクラス		歪極		オート			
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		余分な目		ジャッジ	1	0〜1	支援2
脚		余分な脚		アクション			脚パーツ損傷しても使用可能
頭		アドレナリン		オート			行動値+1
脚		にくむち		アクション	3	0〜1	肉弾2+連撃1
腕		宝物		オート			本