

キャラクター名
姫川昴(ひめかわすばる)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプション	エグザイル	年齢	17	性別	女
覚醒	生誕	衝動	嫌悪	初期侵食率	36%
出自	天涯孤独	経験	純粹培養	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	4	1	1			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	8		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識: 星座	1		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	6r+7		LV+5		
基礎コンボ	射撃	6r+12		18		ダメージ+3D 侵蝕7
100	射撃	9r+12		21		ダメージ+3D 侵蝕7
死招きの爪込み	射撃	6r+12		28		ダメージ+3D 侵蝕10

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ジャイアントキル	
サイドリール	
メモリー:天川夜空	
思い出の一品	
コンパクトフォークス(エンブレム)	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
遺産継承者:ジャイアントキル	P	N	
あの日の約束	P 幸福感	N 無関心	
志貴アキラ	P 憧憬	N 隔意	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	6	残り財産P:	
--------	---	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー			対決		
効果: C値-LV								
赫き弾	4	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃力+LV×2、HP2消費								
追撃の魔弾	1	5	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: メインでメジャー2回行動、C値+1								
血の宴	2	3	メジャー		範囲(選択)	対決		
効果: 範囲化								
死招きの爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果: 武器攻撃力+LV×5、他武器装備不可								
骨の銃	5	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成								
砂塵の帳	1	7	オート	視界	単体	自動	120	
効果: 攻撃判定失敗								
ブラッドリーディング	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

変異暴走:嫌悪(他キャラとエンゲージしていると達成値-10)

生まれながらにレネゲイドの力を持ち、UGNチルドレンとしてそれを活かすための英才教育を受けてきた。しかし臆病な性格が災いし、訓練においてなかなか成果をあげることができず、優秀な親友と自分を比べて自己嫌悪に陥る日々を過ごしていたそんな自分と決別するため、そして親友に追いついて彼女のことを守るため、遺産の適合試験に挑みジャイアントキルの継承者となる。以降、徐々に恐怖の感情を失っていった。本来のDロイスは砂使い。遺産を得てからは砂を操る力は消失している。なお、遺産に適合したその日に親友はジャーム化して処理されてしまった…はずだった。

あの事件以来、自己犠牲的な行動は憚むようになった。また、周囲の人物への接し方も柔らかくなったようだ。

「強くなるうと決めた。あの子に追いつけるように。約束を果たすまで、死なないように。せめて手の届くところにいる人だけは、教えるように。」
「強くなるうとしているうちに一番大切な人は、手の届かないところに行ってしまった。」

参加卓
おぐていさん「Star Fall Night」