

キャラクター名  
リッカー

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	放浪者	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7			21	3
敏捷度	11			25	4
筋力	1			2	0
生命力	9			10	1
知力	4			14	2
精神力	9			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		防具習熟/非金属鎧	222 p		p
		投げ強化	220 p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	7	3
フェンサー	0			
シューター	0		4	

鎧と盾	必要 ランク					
	筋力	回避力	防護点			
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	グラップラー			合計値	7	0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 6	12	3	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 5	12	3	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 6	12	3	0										
セスタス グラップラー専用、パンチ強化	1H	1	1	2d+ 7	10	3	20										
スパイクブーツ グラップラー専用、キック強化	1H#	1	-1	2d+ 5	10	3	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 7	0

HP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑲
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

