

キャラクター名
メア=フォーリーフ

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	密偵	性別	♀	年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	630				

技	15	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			24	4
体	0	敏捷度	9	1		25	4
		筋力	4	4		8 + 2	1
心	10	生命力	13	1		14	2
		知力	5	1		16 + 2	3
		精神力	12			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
パラライズミスト			
ヴォーパルウェボン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	6
シューター	0			

鎧と盾		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	9	2	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H投	4	1	2d+ 10	8	9	14										
ピアシング	1H投	4	1	2d+ 10	8	9	14										
ファストスパイク x2	1H投	1	1	2d+ 10	9	9	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 9	2	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 8	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品判定+1
背中	
右手	怪力の腕輪
腰	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㊱
-------	---

