

キャラクター名

ターリタ・ウートビレ

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|----------|-------|------|-----|------|
| メインクラス | エクスプローラー | Lv.1: | シーフ | レベル | 16 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 女性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 25 |
| 種族 | フィルボル | | | 境遇 | 天啓 |
| 出自 (効果) | 冒険者 | | | 目標 | 戦い好き |

| | | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|------|-----|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | | |
| 基本値 | 9 | 9 | 30 | 7 | 8 | 30 | 29 | HP | 136 |
| ボーナス | 3 | 3 | 10 | 2 | 2 | 10 | 9 | MP | 142 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 3 | 0 | 2 | 1 | 1 | フェイト | 7 |
| 他修正 | | | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 4 | 13 | 2 | 4 | 11 | 10 | | |

| | | | | | | | | | |
|-----|--------------------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | キドニーダガー | 至近 | 0 | 9 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ウツダガー | 至近 | 0 | 11 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | 蝶の帽子 | | 0 | 0 | 3 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 胴部 | アボイドクローク | | | | 1 | 9 | | | |
| 補助 | ローグマント | | | | 1 | 2 | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| | 能力値 | | 4 | 0 | 13 | 0 | 11 | 17 | 8 |
| スキル | フェイス スペシャライズ 装備攻撃力が+1 ポーバルアーツ ダガーアーツ | | 5 | 25 | 7 | | | | |
| その他 | ラビッドハンド | | | 12 | | | | | |
| | 総計(右) | | 9 | 47 | | | | | |
| | 総計(左) | | 9 | 49 | 25 | 12 | 11 | 17 | 8 |
| | 総計(両) | | 9 | 58 | | | | | m |
| | ダイス数 | | 3 d | 2 d | 3 d | | | | |

| | | | | | | | |
|--------|-----|------|------|--------|-------|--|-----------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | | 所持品 |
| トラップ探知 | 4 | | +1D | 4 | + 3 d | | HPポーション |
| トラップ解除 | 4 | | +1D | 4 | + 3 d | | MPポーション |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d | | ポーションホルダー |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d | | 冒険者セット |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d | | 異次元バック |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d | | 釣り竿 |
| 呪歌判定 | 11 | | | 11 | + 2 d | | 廃品 |
| 錬金術判定 | | | | | + d | | 万能薬 |
| | | | | | | | はいMP |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 現在重量： | 12 | | | | | | |
| 最大重量： | 19 | 所持金： | 2875 | 預金・借金： | | | |

| | | | | | | | | |
|--------------|---|-----|--------------|----|--------|------|--------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ラッキースター | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 作成時に幸運基本値+3 | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2] | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： | 二刀流スキル左右で武器を装備してときに有効武器の攻撃値、命中、行動補正を合わせる | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： | 回避+1D 蝶のような可憐な動きで回避する | | | | | | | |
| ソードダンス | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | このターンの攻撃時【俊敏】分ダメージ増加を行う メインプロセス終了時まで | | | | | | | |
| サマーソルト | 1 | 6 | 《フェザータップ使用時》 | | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果： | フェザータップ使用時使用可能【移動力+10】 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：短剣 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 短剣の命中+1D | | | | | | | |
| ステップ:ダーク | 3 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | シーン終了時まで回避に+【SL×2】 | | | | | | | |
| バトルステップ | 3 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果： | ステップ使用時。回避命中ダメージに+SLにする。 | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 回避判定時 | | 自身 | | | |
| 効果： | 回避値をSL+2することができる。 | | | | | | | |
| エンガレッジ | 1 | 6 | イニシアチブ | 20 | 単体 | 自動成功 | シーン1回 | |
| 効果： | 対象1人にメインプロセスを行わせる。対象は拒否することができる | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェザータップ | 1 | 3 | ムーブアクション | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | 飛行状態になり、戦闘移動を行う 飛行状態はメインプロセス終了時まで持続する。 | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | シナリオ1回 | | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | 相手がアイテム、パッシブ以外のスキルを使用時に使用可能、そのスキルは効果を発揮せず、即座に終了 | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | ダメージロール直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | ダメージロール+SL×1D | | | | | | | |

「心地いい風切り音を聞くとび・・・切り付ける感触を味わうたびに・・・どんな力が湧いてくるう いくよ しっかり見ててね。これが、私だよ！！」

フレスヴェルグ。
・フリーアクションで1シーンに1回自分自身を風属性に変更できるまた攻撃を風属性魔法攻撃に変更する
・そしてメジャーアクションで射程がシーン全体の投擲攻撃をすることができる。
その後短剣は手元に戻ってくる風の力を操る短剣だからこそその攻撃方法だと思ってくれればいい。
がこれは演出用のものと思ってくれればいいスキルの射程までは延びない

フレスヴェルグ効果開放
語りかけると女性の気さくな声で返してくる

追加効果：シナリオ1回
『自信に風属性を付与する効果』と同時に使用可能
あらゆる判定ダイスに+1Dし、ダメージに+2Dする
ラウンド終了時効果が消え

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|--|-----|----------|----|----|----------|----------|----|
| エアリアルレイブ | 5 | 7 | メジャー | | 単体 | 命中判定 | 飛行 | |
| 効果: | 命中判定+1D ダメージSL×3 | | | | | | | |
| スペシャライズ:短剣 | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 命中判定と、攻撃ダメージに+SL | | | | | | | |
| ダガーアーツ | 4 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 回避判定 SL+2 | | | | | | | |
| ラビッドハンド | 1 | | パッシブ | | 自身 | | スペシャライズ | |
| 効果: | スペシャライズ選択武器に+俊敏 | | | | | | | |
| ツインフェンサー | 1 | | パッシブ | | 自信 | 短剣双剣 | | |
| 効果: | 命中+1D | | | | | | | |
| タイムマジック | 1 | 15 | ムーブ | | | | | |
| 効果: | ムーブアクションを行うスキルを2回行う | | | | | | | |
| ピンポイントアタック | 2 | 10 | ムーブ | | 自身 | シナリオ回、短剣 | | |
| 効果: | 相手の物理防御、魔法防御を0として算出する。 | | | | | | | |
| ボーバルアーツ | 4 | | パッシブ | | | 短剣 | | |
| 効果: | 武器攻撃のダメージにSL×5 | | | | | | | |
| アフターイメージ | 1 | 12 | ムーブ | | 自身 | | バタフライダンス | |
| 効果: | シーン終了時まで、命中判定+1D 回避判定+1D | | | | | | | |
| ゲイルスラッシュ | 2 | 15 | メジャー | | 自身 | シーンSL回 | | |
| 効果: | ワイドアタックの白兵攻撃を2回行う 別々の個体に攻撃してもよい | | | | | | | |
| ダッシュムーブ | 1 | 5 | ムーブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 戦闘移動を行う、戦闘移動を行った場合、ダメージ+2D | | | | | | | |
| ディテクト | 1 | 8 | 判定直前 | | 地震 | シーン1 | | |
| 効果: | 回避直前で使用する。6の目が1つでもあればクリティカルとする。 | | | | | | | |
| レイザーストーム | 1 | | ワイドアタック時 | | 自身 | シナリオ1 | | |
| 効果: | ワイドアタックの対象（範囲）を視界に変更する。 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | トラップ探知の判定に+1d 失敗してもトラップが作動しなくなる | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | トラップ解除判定に+1d | | | | | | | |
| フェイス:グランアイン | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 攻撃のダメージに+2 戦の神グランアインを信仰している。 | | | | | | | |
| トレーニング:俊敏 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | 俊敏の基本能力値に+3 | | | | | | | |
| サクセション | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果: | ぶりプレイ時武器か防具1つ選択する。 選択肢した装備が武器の場合攻撃+1 防具なら物理か魔法防御が+1する。 | | | | | | | |
| フィッシング | 1 | | シナリオ1回 | | 自身 | | シーン終了時 | |
| 効果: | MPを2D+(CL×2)回復する。 | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 筋力の基本能力値に+3 | | | | | | | |
| トレーニング:幸運 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 幸運の基本能力値に+3 | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果: | 精神の基本能力値に+3 | | | | | | | |

キャラクター名=

ターリタ・ウートビレ

プレイヤー名

所持品

[illegible]