

キャラクター名
御守 緋彩 (みもり ひいろ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	ヒーロー(なんでも屋)
	オプション		年齢	27	性別	女
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	複数の兄弟姉妹がいる	経験	UGNへの畏怖	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志		1	調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
コネ; 噂好きの友人	
コネ; 情報屋	
インプレム: ガーディアンズサイン	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
守護者	P	N		
反乱を企む者	P 好奇心	N 猜疑心		
花車陽向	P 慈愛	N 嫉妬		
UGN	P 連帯感	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷炎の剣	1	3	m					
効果:	武器作成							
氷雪の守護	3	3	A					
効果:	自身が受けるダメージ-Lv+1D、ラウンド1							
ダイヤモンドダスト	1	3	A					
効果:	氷雪の守護使用時にさらに-3Dダメージ軽減							
氷盾	2	2	A					
効果:	ガード値Lv*5							
砂の結界	1	2	A					
効果:	カバーリングを行う、メインプロセス1							
砂の祝福	1	4	A					
効果:	砂の結界使用時にLv*10m離れた対象にも行える、シーン1							
砂の加護	2	3	A					
効果:	対象の判定ダイス+Lv+1個、ラウンド1							
成分分析	★							
効果:								
不燃体	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

みもり ひいろ
一人称; 私 二人称; キミ
口調; ~だ!、~だぞ! など元気な少年のような感じ

困ってる人がいたら誰でも助ける! 守れる範囲は何かあっても守りきる!
助けを求める声が聞こえたらどこへでも飛んでいく!
いけいけどんどん元気な自称ヒーロー

兄弟姉妹をとある事件で失った時に覚醒。覚醒後はUGNFHどちらの組織とも接触の機会がなかったためしばらく一人で活動していた。
UGNからのスカウトがあったのは「ヒーロー」を名乗って各地を回っている変なやつからレネゲイド反応を確認して勝手にいろいろ動かされては困ると言われた時。
自分以外にもこの力を使って人々を守る組織があるのかと期待をもって入ったが何か自分の考えと違うような気がしている。
大衆を守るヒーロー

UGNに所属した後に一人の少年と出会い師弟関係を結ぶ。
あまりにもやんちゃで怖いもの知らずなためはらはらするときもあるが優秀な弟子だと自慢しているし大切な存在。