

キャラクター名  
アルメル

プレイヤー名

|       |      |      |                        |    |     |
|-------|------|------|------------------------|----|-----|
| 種族    | 人間   | 種族特徴 | 剣の加護/運命変転              |    |     |
| 生まれ   | 軽戦士  | 性別   | ひみつ                    | 年齢 | 23歳 |
| 冒険者Lv | 7    | 経歴   | C31 大きな嘘をついている(いた)     |    |     |
| 経験点   | 1950 |      | A46 有名人の友達がいる(いた)      |    |     |
|       |      |      | C34 恥ずかしいあだ名を持っている(いた) |    |     |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|--------|------|
| 器用度 | 11  | 4  |     | 25 + 2 | 4    |
| 敏捷度 | 10  | 4  |     | 24     | 4    |
| 筋力  | 3   |    |     | 10 + 2 | 2    |
| 生命力 | 4   | 3  |     | 14     | 2    |
| 知力  | 8   |    |     | 12     | 2    |
| 精神力 | 6   | 1  |     | 11     | 1    |

| 技能     | Lv. | 技能     | Lv. |
|--------|-----|--------|-----|
| フェンサー  | 7   | エンハンサー | 2   |
| コンジャラー | 1   |        |     |
| マジテック  | 1   |        |     |
| スカウト   | 5   |        |     |
| レンジャー  | 2   |        |     |
| セージ    | 1   |        |     |

| 戦闘特技     |        | 能力値 | 備考 |
|----------|--------|-----|----|
| トレジャーハント | 2120p  |     | p  |
| 両手利き     | 1-283p |     | p  |
| 回避行動     | 1-279p |     | p  |
| 二刀流      | 1-281p |     | p  |
| 双撃       | 1-280p |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |
|          |        |     | p  |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 汎用蛮族語  | ○  |    |
| 魔動機文明語 | ○  | ○  |
| 魔法文明語  | ○  | ○  |
| (任意)   | ○  | ○  |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
| マッスルベアー     |  |
| キャッツアイ      |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ | 追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|--------|
| ファイター  | 0     |       |       |        |        |
| グラップラー | 0     |       |       |        |        |
| フェンサー  | 7     | 11    | 11    | 9      |        |
| シューター  | 0     |       |       |        |        |

| 鎧と盾                  |         | 必要ランク | 筋力 | 回避力   | 防護点 |
|----------------------|---------|-------|----|-------|-----|
| 鎧                    | クロスアーマー |       | 1  |       | 2   |
| 盾                    |         |       |    |       |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |         |       |    |       | 1   |
| 回避技能                 |         |       |    | フェンサー | 合計値 |
|                      |         |       |    |       | 12  |
|                      |         |       |    |       | 3   |

| 武器     | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|--------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ライトメイス | 1H | 5    | 1    | 2d+ 12 | 11 | 9      | 10 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| ライトメイス | 1H | 5    | 1    | 2d+ 12 | 11 | 9      | 10 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|        |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|------|------|------|
| 3 m  | 24 m | 72 m |

| 回避     | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ 12 | 3   |

| HP |
|----|
| 37 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 1   | 3  |      |     |    |
| 魔動機術 | 1   | 3  |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力   |
|---------|-------|
| 2d+ 3   | 2d+ 9 |

| 生命抵抗  | 精神抵抗  |
|-------|-------|
| 2d+ 9 | 2d+ 8 |

| MP |
|----|
| 19 |

| 装備品          | 説明        |
|--------------|-----------|
| 頭 帽子         | 専用化       |
| 耳 耳飾り(天然石)   | 専用化       |
| 顔            |           |
| 首 熊の爪        | マッスルベアー+1 |
| 背中           |           |
| 右手 手袋        | 両手分       |
| 腰 組紐         | 赤色        |
| 足 ブーツ        | ロングブーツ    |
| その他マジスフィア(小) |           |

| 装備品      | 説明  |
|----------|-----|
| 耳飾り(天然石) | 専用化 |
|          |     |
|          |     |
|          |     |
| 左手 手袋    |     |
| ブラックベルト  |     |
|          |     |
|          |     |

| その他メモ   |  | 自動失敗チェック  |
|---|--|---|
| 冒険に出た理由：なりゆき<br>以前別の冒険者に誘われて冒険者をしていたことがある。その冒険者に捨てられて自暴自棄になっていたところ、リリエラとフリードに出会う。 |  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ |
| ごくつぶしのアルメルという不名誉なあだ名を持っている。   |  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ |
| 行動指針  |  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ |
| 面倒なことが嫌い、痛いのと死ぬのが嫌い。なので自分は冒険者に向いてないと思っている。そのせいで前のパーティーからも外されたと考えている。              |  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ |
| 冒険にはいきたくないけど冒険者登録されちゃって解除するタイミングもないし、二人にはなぜか誘われるし、なりゆきでするする冒険に行くことになる。            |  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ |
|   |  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ |
|   |  | <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗ |

