デキャラク:	ター名				┌ プレイヤ-	-名				技能	能	技能		基本	基本追加 ダメージ	鎧と	盾						=	必要		つ 防護点
アルメル											ファイター	0	U.T.ua	口处力		鎧	-		コスア	, マーマ			Ť	1		2
				''						ヷ	ラップラー	0				盾										
種族	<u>ر</u> ا	間	種族特徴	剣の加	護/運命変	転				_	フェンサー	7	11	11	9	その化	地補正(防具習熟/[回避行動	b etc	:)				1	
生まれ	軽	戦士	性別	ひみつ)	年齢	23岸	支			シューター	0				回避技	技能			フェン	/サー			合計値	12	3
冒険者Lv		7			大きな嘘を)		武	器				用法	必要	命中修正	命中力	C値	追加がメージ	威力	3 4	5 6	7 8	9 1	0 11 12
経験点	19	950	─ 経歴		与名人の友 心ずかしいる			いる(いた)) =	イトメイス				1H	5		2d+ 12		9	10					
自	じょう	成長 他修正	E 能力値 ボー	-ナス [技能	Lv.	ħ	支能	Lv.	֓֞֓֞֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֓֡֓֓֡֓֓֡֓֓֡	イトメイス	,			1H	5	1	2d+ 12	11	9	10					
技 10 暑	開度 11	4	25 + 2	4	フェンサ	- 7		ハンサー	2									2d+								
######################################	対捷度 10 筋力 3	4		4 -	コンジャラ マギテッ?													2d+								
147⊼ / ⊢	命力 4	3	14	2	スカウト	. 5												2d+								
1ла 4 ⊢	知力 8 5神力 6	1		2	レンジャ [、] セージ	- 2 1				-								2d+								
戦闘特技	1147J O	I	'''				語	₽ ≣	読文									2d+								
	ァーハント	2120p			р		<u></u> 共通語		0									2d+								
	€利き	1-283p			р		蛮族語	0								<u> </u>										
	注行動 アンネ	1-279p			р		文明語		0		限移動 通常科			回避	防護点	1	HP		憲法技		Lv.	魔力	麂	法技能	Lv	. 魔力
	刀流 X撃	1-281 _p 1-280 _p			р		文明語 :意)	0	0		3 _m 24	_m 7	2 _m	2d+ 1 2	2 3	∐ L	37	1 1	を記覧 を動機		1	3			+	
,	~	р			p	(1-	-7647				覆物知識/弱点	先制	引力	生命抵抗	九 精神抵	抗	MP	חֶר"	E 2 /1/X	PIO						
		р			р					2d-	+ 3	2d+	9	2d+ 9	2d+ 8	3	19									
		р			р													┙╚								
		р			p p							装備品					説明			装	支備品					説明
		р			р					頭	帽=				専用化			-	古針	n/T	みナ フー)			古田/		
					,			<u>'</u>	•	頭頭	耳飾り(ス然石)			専用化			-	耳飾	ソス	然 但)			専用化	ر	
	/騎芸/賦術 ッスルベア [、]									首	熊の	爪		マッス	ルベア	-+1										
-	シスルベゲ									背中		13.								- /\(\triangle						
										右= 腰	<u>手</u> 手犯				両手分 赤色			- 左手	ブラ	手袋						
											ブー				<u></u>	.17		-	<i></i>	901	יועני					
										そ0	の他マギスフ	ィア(小)														
											-その他メモ															動失敗 _
										冒険	に出た理由:な j別の冒険者に誘	りゆき	険者をして	こいたこと	がある。そ	の冒険者	皆に捨て	られて自暴	自棄にな	いてい	たとこ	3、リリ <u>ニ</u>	Eラとフ	リードに出	_	ニック
) ごく	つぶしのアルメ	ルという	不名誉なる	あだ名を持	っている。											
										行動	指針															
											lなことが嫌い、 いる。	痛いのと	死ぬのが娘	兼い。なの	で自分は冒	険者に向	句いてな	いと思って	いる。そ	のせい	で前の	የーティー	ーからも	外されたと		
										冒険	にはいきたくな ことになる。	いけど冒	険者登録で	されちゃっ	て解除する	タイミン	ングもな	いし、二人	にはなせ	が誘わ	れるし、	なりゆき	きでずる	ずる冒険に	. 13	

=キャラクター名======	────────────────────────────────────			名誉アイテム	点数
アルメル				専用装飾品	50
				専用装飾品	50
一般装備品	(消耗チェック)	00000	00000	専用装飾品	50
スカウト用ツール	00000	00000	00000		
受益者のシンボル	00000	00000	00000		
薬師道具セット	00000	00000	00000		
救命草x4	00000	00000	00000		
魔香草x6	00000	00000	00000		
魔晶石3MPx5	00000	00000	00000		
消魔の守護石HP5	00000	00000	00000		
月光の魔符×2	00000	00000	00000		
アウェイクポーションx3	00000	00000	00000		
冒険者セット	00000	00000	00000		
食器セット	00000	00000	00000		
調理器具セット	00000	00000	00000		
保存食(一週間分)x3	00000	00000	00000		
着替えセット	00000	00000	00000		
防寒具	00000	00000	00000		
能力増強の腕輪	00000	00000	00000		
		00000	00000		
	00000	00000	00000		
		00000	00000		
		00000	00000		
		00000	00000		
		00000	00000		
		00000	00000		
		00000	000000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
		00000	00000		
	00000	00000	00000		
	00000	00000	000000		
	000000	00000	000000		
	00000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	00000	00000		
	000000	000000	00000		
	00000	000000	00000		
		000000	00000		
	000000		00000		
			00000		
	00000		00000		
	000000		預金・借金		
			I —	点 所持 214 /合計	 364
			3	不可好 乙十 /百計	