キャラクター名
越水 伊佐（こしみず いさ）

プレイヤー名

シンドローム	バロール キュマイラ	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	20	性別	女性
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	39 %
出自	親の理解	経験	殺傷	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	1	0			3

HP	28
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	9	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用着ぐるみ	24	12	-1	-1	まっしろな兎の着ぐるみ
Dロイス秘密兵器：レジェンドアーマー	0	5	1	1	着ぐるみに使われている素材がレアものだという証

合計装甲：	17	合計回避：	0

所持品	
携帯電話	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス秘密兵器：レジェンドアーマー	P	N		
遠賀観月	P 純愛	N 偏愛		
前崎秀（師匠）	P 尊敬	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：バロール	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：	<シンド>クリティカル-Lv減少							
軍神の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	カバーリングで行動済みにならない。メインプロセス1回。							
イージスの盾	3	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ガード値＋LvD							
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	シーン中飛行状態。ドッジ＋LvD							
獣の誇り	1	2	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	メインの間、バステ効果・受付無効。シーンLv回。							
虚無の城壁	3	2	セット	至近	自身	自動	ー	
効果：	ラウンド間、ガード値＋【Lv×3】							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	相手の判定を失敗に。シナリオ１回。							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界	？	自動	ー	
効果：	範囲or（選択）を自分のみに。シナリオLv回。							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	ー	
効果：	ガード値＋LvD							
銘なき刃	1	1	メジャー	武器	-	対決	ー	
効果：	攻撃力＋【Lv+1】							
斥力障壁	4	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ダメージ決定直前に-【1D+Lv×3】。ラウンド1回。							
赤方偏移世界	3	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果：	行動値を＋【Lv×2】、移動距離+10m							
猫の瞳	1							
効果：								

『ベストフレンド（仮）』獲得経験点31点
『なんでもない』獲得経験点57点

父・母・伊佐の三人暮らし。それなりに仲はいい。
烏の濡れ羽色をした長い髪に穏やかで理知的な赤茶の瞳。健康的な色の肌。見た目は大人しそうだが中身はお察し。
わりとガードフリーク。もう少し体力を付けたいのだが筋肉がつきづらいのが悩みのタネ。
一人称は私。観月のみ呼び捨てであとは名字+君もしくは名字+さん。
なお、じゃがりことジャガビーで分裂している中、一人サッポロポテ党を貫く。

↓あんまり見る必要のない過去設定SS
UGN職員の両親について遊びに行った施設で、伊佐はチルドレンの遠賀観月と出会う。
両親の働く施設でUGNチルドレンとして訓練を受ける観月に、伊佐はいつしか仄かな恋心を抱いていた。
そんなある時、観月と二人でたまたま預けられていた彼の歳の離れた小さな妹・望海（5歳）の面倒を見ていた伊佐は、観月が上層部に呼ばれてその場を離れた時に望海が施設の外へ出るのを止められなかった。
彼女は運悪く通りかかったトラックに轢かれてしまい、幼い命を散らしてしまった。
観月の心に深い傷を負わせてしまった負い目と、どうして止められなかったのかという後悔を抱えた伊佐はどうにかして観月へ贖罪をしなければと思い込む。
伊佐の感情に反応したレネゲイドウイルスが暴走し、それはその場――目の前にいたUGNチルドレンたちに戦いを挑みかかる結果となる。
そのなかにはもちろん観月も含まれていたが、暴走状態にある伊佐には分からなかった。
最終的に伊佐を止めたのは、その場のUGNチルドレンを指導していた前崎秀（まえさき さかえ）という男だ。
身体を張って暴走を止めた男は前線に立てる体ではなくなったが、その後もレネゲイドウイルスの制御を教える立場を取った。
教え子となった伊佐は、秀が自分の所為で表舞台に立てなくなったことをも気に病み、我武者羅に訓練を行った。その結果、僅か数年で一線に立つようになる。

キャラクター名
越水 伊佐（こしみず いさ）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
眠れる遺伝子	1							
効果：								
帝王の時間	1							
効果：								
ディメンジョンゲート	1	3						
効果：								
ポケットディメンジョン	1							
効果：								
効果：								
効果：								