キャラクター名

フォリア

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
おばけ	
遊園地	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~2	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」のマニューバ1つの効果を打ち消すを
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃時出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了時まで、自身の攻撃判定に+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3獲得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2、射撃or砲撃にのみ可
頭		たからもの		オート			眼帯。生きていた頃の名残…だと思う。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			+1