

キャラクター名
真波 数人 (まなみ かずと)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン		ワークス	UGN	エージェントB	カヴァー	ヒーロー
	オプション		年齢	18		性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33 %	
出自	安定した家庭	経験	大失敗		邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	12
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	1	0	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
継承種	P	N		
パラディン	P 憧憬	N 隔意		
ヒーロー	P 憧憬	N 偏愛		
両親	P 懐旧	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ:エンジェルヒロウ	2	2	Xジャー					
効果: C値-Lv								
リフレックス:エンジェルヒロウ	2	2	リアクション	至近	自身			
効果: C値-Lv								
光芒の疾走	3	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う、離脱可								
光の剣	1	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 武器作成 白兵 攻:[Lv+4] G値:3 至近								
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: シーン中、ドッジダイス[Lv+2]個								
マスヴィジョン	3	4	Xジャー				100↑	
効果: 攻撃+[Lv*5]								
陽炎の亡霊	1	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果: ドッジ成功でメインプロセスを行う								
月光の奏者	1	2d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: ドッジの判定直前に使用。成功か失敗にする。								
光の舞踏	1	2	Xジャー/リアクション	武器				
効果: 判定を【感覚】で行える								
音速攻撃	3	2	Xジャー	武器		対決		
効果: ダイス+Lv個								
電光石火	3	3	Xジャー/リアクション					
効果: ダイス+[Lv+1]個、HP-1D								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果: メインでXジャーを2回行う。C値+1								
真空返し	5	2d10	リアクション			対決	120↑	
効果: ドッジの達成値+[Lv*3]。成功した場合、その攻撃のほかのキャラへの判定も失敗になる。								

一人称:「オレ」
 駆け出しにして既に人気急上昇中のヒーロー。
 目立ちたがりで自信家。直情的な性格。「ヒーロー」という存在に強い憧れと誇りを抱いている。

幼い頃ヴィランに襲われたことが原因でオーヴァードに覚醒し、その際に顔の右目周辺に傷を負った。覚醒当初は襲撃時の恐怖心から能力を使用するたびに精神が不安定になっていたが、訓練を重ねるうちに克服し、現在は当時の面影を感じさせない程の使い手である。
 初のヴィラン討伐任務にて対象を深追した結果、潜伏していた他のヴィランに囲まれ殺されかける。指示を無視して先行していたため味方の救援も無く、諦めかけていたその時"パラディン"に助けられる。

光の粒子で作成した籠手と具足を纏い、超スピードを駆使した体術で戦う。彼の全ラッシュは凄まじい。

