

キャラクター名 レイン・コリンド プレイヤー名  

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	闘士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	12	8	12	6
ボーナス	3	3	2	4	2	4	2
クラス修正	0	1	0	1	2	2	0
他修正							
能力値	3	4	2	5	4	6	2

HP	31
MP	36
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助									
装身具	手入れ道具								
	能力値		4	0	2	0	6	6	8
スキル									
その他	手入れ道具			1					
	総計(右)		4	8					
	総計(左)				2	3	6	6	8
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	
HPポーション×2	

現在重量: 8  
 最大重量: 14  
 所持金: 70  
 預金・借金:  

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックセンス	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 知力に+3								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 水属性魔法攻撃。ダメージロール[2D+5]、ダメージが通った場合相手に[放心]を与える								
ウォーターマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 水属性魔法のダメージに+4								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバーを取得								
ガンパート	1	-	アイテム	-	-	-		
効果: キャリバーの攻撃力+3 (計算済)								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定+1 D								
サーチリスク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 危機感知判定+1 D								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父親はヒューリンの闘士で名声を挙げた人物。  
 父親のおかげである程度裕福な生活が出来たため、何不自由なく平凡な生活を送ってきた(あくまで本人の中ではの話)。  
 ところがある日、父親が突然行方知れずとなる。自分から出て行ったのか、それとも誰かに攫われたのかわからないが、ともかく父親を見つけて連れ戻すため、冒険者になることを決めた。  
 母親がエルダナーンのメイジ、父親がガンスリンガーだったため、魔術と魔導統の扱いに長けている。