キャラクター名: レイル

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	15歳
冒険者Lv	4	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	750		命を助けられたことがある		
			飛行船に乗ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17	2
		敏捷度	6			16	2
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	7	1		17	2
心	6	知力	10	1		17	2
		精神力	4			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	2		
レンジャー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	6	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーベル	1H	10		2d+ 6	10	7	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

テント6人用	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分x2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4258 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 6	6

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

戦闘特技			
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟