

キャラクター名  
マルグリット・アンネマリー

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	エンジェルハイロウ				
オプション			年齢	13	性別
覚醒	死	衝動	殺戮	初期侵食率	36 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	11
感覚	5	0	0			5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
勇者パンチ	白兵	5r+7		13		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
祈りの造花		8			インフィニティウェポンをレベル5で取得する

所持品	
デモンズシード	
リーサルシャイン	
インフィニティコ罗纳	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー					
効果: Cr値-[Lv(下限値7)]								
光の舞踏<白兵>	1	2	メジャー/リアクション			対決		
効果: 組み合わせた判定を[感覚]で行える								
光芒の疾走	2	1	マイナー			自動		
効果: 戦闘移動を行う。エンゲージの影響を受けない。1シーンlv回まで								
インフィニティウェポン	5	3	マイナー			自動		
効果: 攻撃力+[lv+7]、ガード値:3の白兵武器作成								
咎人の剣	4	4	メジャー				リミット	
効果: 組み合わせた攻撃の攻撃力を[L V × 5]								
カスタマイズ	3	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のダイス+「レベル」D								
ペネトレイト	1	3	メジャー					
効果: 装甲値無視、判定のダイスを-1D								
ソードマスター	3	3	セットアップ					
効果: 武器の一つ指定し、R間選択した武器の攻撃の達成値に+[LV*3]								
死点撃ち	3	3	メジャー					
効果: 攻撃力+[LV*3]装甲値無視のエフェクトと組み合わせた時のみ適応								
マスヴィジョン	3	4	メジャー					
効果: 攻撃力+[lv*5]する。1シナリオ3回まで。								
ストライクミラージュ	2	6	メジャー				アージ、120%	
効果: 組み合わせた攻撃に対してリアクション不可。1シナリオLV回								
	★							
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--