

キャラクター名 巻島洋司

プレイヤー名

| | | | | | | | |
|--------|----------------|----|------|-------|------|----|---|
| シンドローム | エグザイル キュマイラ | | ワークス | 23 | カヴァー | 性別 | 男 |
| | オプション | | | | | | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 120 | % | |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 38 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 5 | 0 | 0 | 3 | | 8 | 行動値 | 12 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | 4 | | 5 | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 0 | 0 | 0 | 2 | | 2 | 戦闘移動 | 17 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 34 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|-------------|----|-------|----|-----|----|--|
| 巨獣化 (マイナー) | | 4r | | 10 | | 完全獣化+巨神獣化 |
| ミートバンカー | 白兵 | 11r+4 | | 0 | | C値7。侵蝕+コンセントレイト+吹き飛ばし (完全獣化、侵蝕ボーナス乗せ済み) |
| ミートバンカー (真) | 白兵 | 14r+4 | | 10 | | C値7。伸縮腕+コンセントレイト+吹き飛ばし (巨獣化上、侵蝕ボーナス乗せ済み) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | | | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 | |
|--------|--|--|--|-------|---------|---------|-----|----|
| | | | | ロイス | | | | |
| | | | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タリス | 消費 |
| | | | | | P | N | | |
| | | | | | P | N | | |
| | | | | | P | N | | |
| | | | | | P | N | | |
| | | | | | P | N | | |
| 最大財産P: | | | | 4 | 残り財産P: | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 巨神獣化 | 1 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 巨大化 シーン中HP+50 白兵攻撃力+5 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 1 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 肉体判定のダイス+3 (4) アイテム使用不可 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: キュマイラ | 2 | | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: C値-1 (下限7) | | | | | | | | |
| 伸縮腕 | 1 | | メジャー | 視界 | | 〈白兵〉 | | |
| 効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更 ダイス-2 | | | | | | | | |
| 吹き飛ばし | 2 | | メジャー | 武器 | 単体 | 〈白兵〉 | | |
| 効果: 1点でもダメージを与えると対象は強制的に4 (6) m移動する | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 行動を使用せずカバーできる | | | | | | | | |
| 瞬間退場 | 1 | | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: このエネミーはシーンから退場する。 | | | | | | | | |
| 加速する時 | 1 | | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行える。この行動は行動を消費しない。シナリオ一回 | | | | | | | | |
| 魔獣の証 | 2 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 戦闘不能になった時にHPを20 (30) 回復して復活 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|