キャラクター名: ナオミ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	2	経歴	才能を絶賛されたことがある		
経験点	1850		神の声を聞いたことがある（と信じている）		
			始まりの剣を求めている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	1		21	3
		敏捷度	3			12	2
体	14	筋力	3			17	2
		生命力	2			16	2
心	7	知力	11			18	3
		精神力	8	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

武器習熟A/投擲	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スリング 射程30m	1H投	2		2d+ 5	11	5	12										
ストーン×50 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 5	12	5	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 4

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	ナイトメアの角を隠す事が出来る
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

冒険に出た理由：自由のために

元々は旅芸人一座の踊り子だったナイトメア。
リルドラケン生まれのためか、ナイトメアに対する差別意識には疎くマイペースなところがある。
バンダナで角を隠す事を窮屈だと感じており、始まりの剣があればそれを解決できるかもしれないと考えている。
彼女はナイトメアが自分らしく生きられる世界を作るため、始まりの剣を求めて冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ナオミ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット
着替えセット
普段着
ベルトポーチ
羽ペン
インク
羊皮紙x2

▼消耗品
保存食（一週間分）
アウェイクポーション
救命草x4
魔香草x3

▼冒険者技能用

▼売却済（個数で半額に調整）

▼消費済（金額計算用）
救命草
魔香草x2

所持金 1510 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 22 /合計 22