

キャラクター名  
イジユ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	ステーシー	寵愛点	81

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
桜	桜という花、生前君たちが夢物語で聞かされていた花の名前、ピンクの花が咲くらしい。
故郷	なつかしい故郷の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
願い	死んでからの世界、あの世、あの世の風景。あの世にはどんな風景があるのか。あの世にはどんな風景があるのか。あの世にはどんな風景があるのか。あの世にはどんな風景があるのか。
はじめまして先生	いつも早く着いしん風たちの生活が一変したのはチーム担当が先生に変わったから先生は悪く風たちにいるんね話を教えてくれた先生はいつまでか前しそに笑っていたあそだ、先生は「桜の木を見てあげるか」そう笑っていた
さくらの散った日	桜が散るまではチームメンバーはみんな笑顔で過ごしていたが、ある日突然、先生が倒れてしまった。先生は倒れてしまった。先生は倒れてしまった。先生は倒れてしまった。先生は倒れてしまった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ケイファ(びろりん)さんPC	保護	3 ①②③④⑤	
ランツェ(安斎さん)PC	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BP時、発狂している未練があれば攻撃判定+1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。狂気点+1するとダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃時 出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身の白兵攻撃時 全体攻撃付与
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定出目+1 BPと戦闘終了時パーツ損傷
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再度使用可。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		ダメージ	0	自身	損傷した際 最大行動値+2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断 攻撃判定出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕ダメに対して防御1。腕部の白兵・肉弾ダメ+1.
腕		ぬいぐるみ		オート			みんなでおそろい
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメ+2
胴		桜の苗木		オート			
胴		みんなの絵		オート			