キャラクター名
レイラ・バークレイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	自殺を試みたことがある		
経験点	100		役に立たない特技を持っている		
			体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10			16	2
		敏捷度	2	2		10	1
体	11	筋力	12	4	2	29 + 2	5
		生命力	6	7		24	4
心	3	知力	2	1		6	1
		精神力	4	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	1
プリースト/ルﾆ=ロウド	2	アーティザン	2
マギテック	1		
レンジャー	2		
セージ	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
防護点増強/+1	
能力増強/+2	

名誉アイテム	点数
装備専用化	50
装飾品専用化	50
冒険者ランク：ダガー	20
冒険者ランク：レイピア	30
冒険者ランク：ブロードソード	50
冒険者ランク：グレートソード	100

名誉点 所持 30 /合計 330

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	9	8	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスプレート		24	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蛮族滅殺棒 相応の能力増強/+2で筋力神ばしてやっと持てる。(専用技種できないタイタンフレイルOM-1) アビス強化：C値-1	2H	31	-1	2d+ 9	8	15	51										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□

デクスタリティポーション	○□□○□□
	○□□○□□
金Bカードx10	○□□○□□
金Aカードx5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11890 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 6	7

HP
62

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 8

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			
魔動機術	1	2			

装備品		説明
頭		
耳	マギスフィア(小)	白黒で妙な模様のマギスフィア。
顔		
首	聖印	風来の聖印。
背中		
右手	筋力の腕輪	まっする。
腰	アルケミーキット	これにお金が溶けていく。
足		
その他ポーションインジェクター		ひるぽ注入ッ

装備品		説明
左手	アーティザンリング	これの呪印で筋力上げればタイタン持てるべ

その他メモ

Layla Barclay

びっくりする程貧乏な家に生まれ落ちた長女。
何をするにも金が無く、生きる意味を見失い死のうともした。が、何かそんな生まれついての運命を受け入れるのが死ぬよりムカついたので取り敢えず蛮族をぶっ殺せば金が入ってくる冒険者になった。これが10歳の頃である。妙に腕っ節は強くタフな方だったのでしぶとく生き残り、現在では一家の稼ぎ頭となっている。

あまり難しい事は好まず、特に考えなくていい護衛や討伐の依頼をよく受ける(知力：6)。蛮族については最早殺せば金になる奴らぐらいにしか見ておらず、見つけ次第に蛮・即・殺。ついぞ付いた二つ名が“蛮族殺し”。一応見た目は年相応の女子であるが、その体には無数の戦闘痕が刻まれている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟