キャラクター名
ヨカム・ワンダリング CL9 ダメージアップ構成

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ウォーロック	**Lv.1:**	バイキング	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	25
種族	ヒューリン			**境遇**	放浪者
出自（効果）	騎士			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	24	21	21	8	8	9
ボーナス	5	8	7	7	2	2	3
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正				1			1
能力値	5	8	7	10	4	4	4

HP	69
MP	88
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：地	至近	0	16	-	-	-	0	0
左手	S1猟王の盾	-	-	-	-	9	2	-1	0
頭部	S3クリスタルヘルム		-	-	-1	7	0	0	0
胴部	S1猟王の革鎧		-	-	-1	10	1	0	-2
補助	猟王の外套		-	-	-1	4	1	0	-2
装身具	スピリットリング		-	-	0	0	0	0	0
能力値			8	0	7	0	4	11	10
スキル									
その他									
総計(右)			8	16	4	30	8	10	6 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10		1	11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
知力のクリスタル	小型ハンマー
幸運のクリスタル	くさび
増幅のクリスタル	チョーク
増幅のクリスタル	筆記用具
増幅のクリスタル	釣り竿
異次元バッグ	キャップライト
ベルトポーチ	調理道具
小道具入れ	望遠鏡
ポーションホルダー	地図
クイックケース	エリンディル西方トラベルガイド
森林冒険セット	アルディオン版トラベルガイド

現在重量： 36	
最大重量： 52	所持金： 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1【器用】【敏捷】【知力】								
	1							
効果：								
▼セットアッププロセス	1							
効果：								
エレメンタルウェポン	1	3	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	魔術判定	-	
効果 ：使用する際に「種別：精霊剣」のアイテムからひとつ選択する。あなたは装備している「種別：精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはシーン終了時に失われる。								
アクアスタンス	1	5	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	-	
効果 ：游泳状態によるペナルティを受けない。また、遊泳状態でなくても、「使用条件：遊泳」のスキルの効果を受け、使用することができる。この効果はシーン終了まで持続する。								
▼イニシアチブプロセス	1							
効果：								
フォアードムーブ	1							
効果：								
▼ムーブアクション	1							
効果：								
ファランクスクラッシュ	1	6	ﾑｰﾌﾞ	-	自身	自動成功	-	
効果 ：装備している「装備部位：頭部、胴部、全身」の防具の「重量」が合計で15以上の時に有効。ダメージ増加を行なう。 攻撃のダメージに+[《ファランクススタイル》で選択した能力値]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
▼レガシーアクション	1							
効果：								
ソードマジック	1	11(5)	ﾚｶﾞｼｰ	効果参照	単体※	魔術判定	精霊剣使用	
効果 ：対象に白兵攻撃を行なう。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱する。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。								
▼マイナーアクション	1							
効果：								
エクシードショット	3	-	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	魔導銃使用	
効果 ：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージを+[SL×10]する。 この攻撃はメインプロセス終了まで持続し、その直後、攻撃に使用した武器は使用不可となる。								
▼メジャーアクション	1							
効果：								
ファニング	3	11(5)	ﾒｼﾞｬｰ	武器	[SL+1]体	命中判定	魔導銃使用	
効果： 対象に射撃攻撃を行なう。 クリティカル：ダイスロール増加								

CL1：アースバレット、リゼントメント、コンセントレイション、メイルシュトローム、セルフプライド

　ＰＣ５　世界を見てみたい者
元々ヒルベニアのスラム生まれ、たまたまレガシークラスになったのが君だ。
一通り世界の危機になるものはなくなったが、力を得た君をヒルベニアが拘束しようとする。
君は自由でなければならない。だから、仲良しのギルドメンバーと…はばたけ！冒険者！

■ローテーション(戦闘前に事前準備可能想定)
セットアップ：《アクアスタンス》、《エレメンタルウェポン》
イニシアチブ：《フォワードムーブ》で戦闘移動（戦闘移動によりｽﾋﾟﾘｯﾄﾘﾝｸﾞの効果が適用される）
ムーブ　　：《ファランクスクラッシュ》
レガシー　　：《ソードマジック》で攻撃して離脱
　　→ダメージロール直前で《メイルシュトローム》
フリー　　：クイックケースからキャリバーを取り出し装備（精霊剣は外れる）
マイナー　　：《エクシードショット》
メジャー　　：《ファニング》《ディフュージョンショット》
　　→ダメージロール直前で《ファランクスアタック》

■攻撃メモ
《ソードマジック》：【命中】3d6+11　【ダメージ】21d6+30点 <水>属性ダメージ
《アースバレット》：【命中】3d6+11　【ダメージ】11d6+110　<地>属性ダメージ

キャラクター名

ヨカム・ワンダリング CL9 ダメージアップ構成

プレイヤー名

所持品			
自然の友			
虹の輝き			
魔闘の柄			
別れの杯			
ハイHPポーション			
ハイMPポーション			
EXMPポーション			
万能薬			
聖水			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディフュージョンショット	3	7	《ﾌｧﾆﾝｸﾞ》	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ファニング》と同時に使用する。ダメージ増加を行なう。その射撃攻撃のダメージに＋[(SL)D]する。								
アースバレット	1	6	ﾒｼﾞｬｰ	-	単体	魔術判定	-	
効果 :対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+5](<地>属性の魔法ダメージ)となる。 また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[スリップ]を与える。 クリティカル：ダイスロール増加								
▼DR直前	1							
効果：								
メイルシュトローム	3	6	DR直前	-	自身	自動成功	遊泳/ｼｰﾝ1	
効果 :あなたが行なう白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。 その攻撃のダメージに＋[(SL×2)D]し、ダメージを<水>属性の魔法ダメージに変更する。								
ファランクスアタック	1	10	DR直前	-	自身	自動成功	ｼｰﾝ1	
効果 :使用する際に装備している「装備部位：胴部、全身」の防具からひとつ選択する。ダメージ増加を行なう。 攻撃のダメージに＋[選択した防具の「重量」]する。								
▼効果参照	1							
効果：								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1	
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに＋[CL×10]する。								
▼パッシブなど	1							
効果：								
コンセントレイション	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 魔術判定に＋1Dする。								
キャリバー	1	-	ｱｲﾃﾑ	-	自身	-	-	
効果： キャリバーを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することができる。								
セルフプライド	3	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	遊泳	
効果： 武器攻撃のダメージに＋[(SL)D]する。								
ファランクススタイル	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果 ：【知力】取得する際に能力基本値からひとつ選択する。装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。《イクイップリミット》など装備品の重量制限に修正を与えるスキルは、選択した能力基本値に修正を与えるようになる。また、防具の「クラス制限」にかかわらず装備することができる。								
レイザーシャープ	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 武器攻撃のダメージに＋1Dする。								
レガシーサイン	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： クラスチェンジの際、レガシークラスを選択できるようになる。								
エンラージリミット	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								
マシンリム	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に＋1する。								
トレーニング：器用	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング：敏捷	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング：筋力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								
トレーニング：知力	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に＋3する。								
イクイップリミット	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	-	
効果： 装備しているアイテムの重量制限に＋5する。								
フェイス：リアール	1	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	-	遊泳	
効果： 攻撃のダメージに＋3する。								

キャラクター名

ヨカム・ワンダリング CL9 ダメージアップ構成

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1	-	ﾊﾟｯｼﾞ	-	自身	-	-	
効果： 【最大MP】に＋CLする。《バイタリティ》と同時に取得できない。								
デストロイヤー	1	-	ﾊﾟｯｼﾞ	-	自身	-	-	
効果： オブジェクトを破壊する時のダメージに＋2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊すことはできない。								
効果：								
効果：								
効果：