

キャラクター名
グロウ・ピース

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	命を救われたことがある		
経験点	500		師と呼べる人物がいる 競い合う友人がいた		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	6		24 + 1	4
敏捷度	7	7		24	4
筋力	10	5		27	4
生命力	9	2		23	3
知力	9	2		18	3
精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
マジテック	1		
スカウト	5		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフード	
マッスルベアー	
ストロングブラッド	
ジャイアントアーム	
ケンタウロスレッグ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
ダークドワーフとのコネクション	300
名誉点所持 0 /合計 300	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	8	12	12	12
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	軟弱なバックラー		1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		15	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
難しい壊絆 首切り刀・カスタム-1 大きな手袋で-5	1H	14	1	2d+ 13	8	16	29										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
アビスシャードx9	○□□○□□
剛力の指輪	○□□○□□

マテリアルカード金Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1130	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 15	3	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 11	2d+ 10	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	銀の時計
背中	マジスフィア (小)
右手	大きな手袋
腰	アルケミーキット
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	大きな手袋

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由 探している人が居る	○□□□⑤
同じ師を持つ弟子を探している男 寝食を共にし、同じ者を目標とし、切磋琢磨しあった家族のような弟子 これからもずっと共に生き続けるのだと思っていた。そう、願っていた。 ……探さなくては、己が罪を	○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□㉔ ○□□□㉘ ○□□□㉚
5年前、己の師を殺し、その現場を発見して狂った弟子に殺されかけた男 本来なら死ぬべきだったがその時偶然近くに来ていた昔から交流のあるダークドワーフに救われ、生き延びた。	○□□□⑳ ○□□□㉞