

キャラクター名
ガネット・グラミ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	17→18
冒険者Lv	8	経歴	商売を手伝ったことがある		
経験点	2000		守りの剣を手に持ったことがある 破産したことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	9		26+2	4
体	5	敏捷度	6	12		27	4
		筋力	5	6		16	2
心	7	生命力	8	5		18	3
		知力	12	7		26+1	4
		精神力	7	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マジテック	6		
スカウト	7		
セージ	3		
ライダー	5		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
ターゲットィング	1-280p
両手利き	1-283p
武器習熟A/ガン	1-281p
射手の体術	2-227p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	
攻撃傷害	
以心伝心	
タンデム	
人馬一体	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	12	10

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ハードレザ	筋力	13	回避力	0	防護点	3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	シューター	合計値	13				4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デリンジャー+1 <small>射程10m,装填数2,魔法の武器(命中+1,追加ダメージ+1)</small>	1H	1	2	2d+ 14	10	12											
デリンジャー+1 <small>射程10m,装填数2,魔法の武器(命中+1,追加ダメージ+1)</small>	1H	1	2	2d+ 14	10	12											
ジェザイル+1 <small>射程50m,装填数3,魔法の武器(命中+1,追加ダメージ+1)</small>	2H	10	1	2d+ 13	10	12											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	6	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/7	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
35

装備品		説明
頭	専用化帽子	MP+2. 布製。黒のベレー帽。
耳	マギスフィア(小)	
顔	ひらめき眼鏡	見識判定、探索判定に+1
首		
背中	ウェポンホルダー	保持武器: ジェザイル
右手	宗匠の腕輪	
腰	専用化ブラックベルト	
足	バレットポーチ	
その他マギスフィア(大)		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>◎パーソナルデータ(上記以外)</p> <p>冒険理由: 破産した</p> <p>立ち絵: デマントイド・ガーネット(宝石姫 JEWEL PRINCESS)</p> <p>イメージCV: 佐藤利奈『ベルベット・クラウ(テイルズオブベルセリア)、御坂美琴(とある魔術の禁書目録)』</p> <p>胸のサイズ: C(初期)→D(『永遠に美しく』終了時)→E(『ドキドキ☆遊園地(仮)』開始時)</p> <p>◎キャラ解説</p> <p>とある傭兵団に所属していた少女。</p> <p>ある日、町の警備をしていたが、その時に町の守りの剣を少し傷つける失態を犯した。</p> <p>その責任で傭兵団から解雇され、更には失態の弁償代が自身の所持金から出され無一文になった。</p> <p>解雇された後は冒険者になって、日々の生活費を稼ぐ為に依頼をこなしている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p> <p>□□□□㉛</p>
---	---

