

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	自傷		初期侵食率	35 %
出自	感情の欠落		経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	4	1	3			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀		-1	3	5		
	白兵	5r-1	3	5		100↓
	白兵	8r	3	5		100↑ 侵食ボーナス:ダイス+3 エフェクト+1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
強化服	
ウェポンケース	
コネ:	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
Dロイス: 達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト: サラマンダー	2	2	シンド	-	-	-	-	
効果: C値-Lv								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン: ミネラル	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								