

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	アーシアン			境遇	神
出自(効果)	強敵			目標	大願成就

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	13	9	9	8	7	8
ボーナス	2	4	3	3	2	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	6	4	3	4	3	2

HP	32
MP	29
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	8	7
スキル			1	1					
その他									
総計(右)			7	5					
総計(左)			7	1	4	6	3	8	5
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 3
 最大重量: 16
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	リアクション	視界	単体	自動	シーフ、-回	
効果: 相手のスキルを失敗させる								
バレットレイブ	1	3	パッシヴ	至近	エンゲージ	-		
効果: 相手のリアクションを-1dする								
キャリバー	1	-	アイテム	-	武器	-		
効果: キャリバーを取得する								
スペシャライズ: キャリパー	1	-	パッシヴ	武器	自身	-		
効果: 命中判定に+SL、威力に+SL								
リムーブトラップ	1		パッシヴ					
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
エンラージリミット	1		パッシヴ					
効果: 携帯品の重量制限が [【筋力基本値】×2] になる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

人間性
 どちらかと言えば怠惰だがそれなりに脳筋である

キャリバーは「カノン〜魔射塵殺〜」と自称神に名付けられた。
 ハワイで師匠に習ったおかげで銃の腕はそれなり。

大食い。
 もとの世界では謎の大食いファイターとして多くの店から出禁をくらっており、飢えている。