キャラクター名: ユーリ＝ガルシア

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	男性（男の娘）	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	大好きな食べ物がある（あった）		
経験点	2550		己に何らかの誓いを立てている（いた）		
			予知夢を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	2		22	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	5	筋力	3			8	1
		生命力	7	4		16	2
心	12	知力	7	7	2	28 + 2	5
		精神力	2	10		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/ﾕﾘｽｶﾛｱ	7		
スカウト	2		
セージ	4		
ウォーリーダー	6		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
鷹の目	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	
ミアキス語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	
怒涛の攻陣Ⅱ:烈火	
堅陣の構え	
鉄壁の防陣Ⅰ	
怒涛の攻陣Ⅲ:豪炎	
怒涛の攻陣Ⅳ:爆焔	

名誉アイテム	点数
戦旗槍化	100
専用化（聖印）	100

名誉点 所持 200 /合計 400

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍加工+3000（攻） 鼓砲ランクⅡから使用可能	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
叡智の腕輪x2	○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□
3点魔晶石x6	○□□○□□
10点魔晶石x6	○□□○□□
仕事着（シャンデル製メイド服）x2	○□□○□□
着替えセット（男用）	○□□○□□
ワイラー温泉饅頭x20	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
水着	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□

所持金 905 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
37

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	12			

装備品		説明
頭	聖王の冠	回復魔法1ゾロでも可能 ネコミミになる機能を追加
耳		
顔	ﾗﾙ=ヴァイネの観察鏡	弱点値-4
首	専用聖印	知力+2
背中		
右手	叡智の腕輪	
腰	不撓のバックル	(ガン) や (魔法の矢/太矢) を精神抵抗判定にする
足		
その他	軍師徽章	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由　他に生き方がなくて

少年は求める・・・おまんじゅうを食べることを・・・
少年は誓いを立てる・・・おまんじゅうを食べることを・・・
あの夢で食べたおまんじゅうを求めて冒険に出たのだった

（上よりまともな設定）

小さな村にある神官の家で産まれた。昔から軍略や戦略を立てるのが好きでよく遊びで立てていた。
ある日、夢で戦勝神ユリスカロアに出会い神官となるが、その時に持っていたお饅頭を分け与えられ、お饅頭にハマる。
それ以降、神官の勤めをしつつ夢で食べたお饅頭を探すために冒険者になることを決意した。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟