

キャラクター名  
ゼル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	5		22 + 2	4
体	15	敏捷度	4	1	-6	6	1
		筋力	4	5		24	4
心	8	生命力	6	3		24	4
		知力	11	5		24	4
		精神力	3	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
セージ	5		
エンハンサー	3		
ライダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
鋭い目	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
妖魔語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
戦神の娘	500
名誉点所持	0 / 合計 500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	8	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍鎧		23		8
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	8	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
煉獄剣	2H	23	2	2d+ 13	10	16	40										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビス代	○□□○□□
ドントレシア代	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石3x3	○□□○□□
お徳用保存食x2	○□□○□□

札 II x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	50 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 8	10	60

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9	2d+ 0	2d+ 11	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	石人の耳飾り
顔	
首	
背中	
右手	
腰	ブラックベルト
足	
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
-------	---