

キャラクター名 ナーシャ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	15	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいた		
経験点	500		魔神の生贄にされそうになったことがある 毒を飲んだことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	38	2	56	9				
体	7	敏捷度	9	37		54	9	マジテック	15		
		筋力	9	26		42	7	スカウト	13		
心	4	生命力	8	27		42	7	レンジャー	3		
		知力	8	42		54	9	セージ	9		
		精神力	9	30		43	7	エンハンサー	11		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	弱点看破	2121 p
投げ攻撃	225 p	マナセーブ	2123 p
カウンター	2120 p	武器習熟/格闘	221 p
鎧貫き	1B39 p	命中強化	1B32 p
ルーンマスター	1B34 p	魔力撃	1B39 p
バトルマスター	3143 p	両手利き	1B32 p
トレジャーハント	2120 p	魔力撃強化	1B32 p
ファストアクション	2123 p	二刀流	1B30 p
影走り	2120 p	武器習熟S/格闘	1B31 p
トレジャーマスター	3143 p	武器の達人	1B31 p
鋭い目	2120 p		p

言語			会話	読文
交易共通語			○	○
神紀文明語				○
ドラゴン語			○	
ドレイク語			○	
汎用蛮族語			○	
魔神語			○	
魔動機文明語			○	○
魔法文明語			○	○
妖精語			○	
妖魔語			○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ケンタウロスレッグ	
スフィンクスノレッジ	
ジャイアントアーム	
リカバリア	
フェンリルバイト	
トロールバイタル	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	15	24	24	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	魔法のリュンクスベスト・防弾加工		31	2	4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グруппラー	合計値	27	6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製グラウル	1H	15	2	2d+ 28	10	26	35										
イグニタイト製グランアリオール	1H#	15	1	2d+ 27	10	25	45										
牙	2H	1		2d+ 26	9	25	0										
ブレードスカート				2d+ 26	10	22	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	59 m	192 m

回避	防護点
2d+ 27	6

HP
87

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
88

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	15	24			

装備品	説明
頭 フローティングスフィア大	オプション:リピートアクション(消費MP10→9)
耳 マギスフィア小+1	オプション:ターゲットサイト(消費MP3→2)/エキスプロード(消費MP4→3)
顔 狩人の解析鏡	魔物知識判定成功で命中+1。失敗でも対象のレベルが分かる。
首 トンネルの防犯(防弾防弾防弾)	予め仕込んでおいたボーナスを補助動作で使用できる
背中 野伏のドミネーターズマント	精神抵抗・生命抵抗・生死判定に+1
右手 グレンダールの火炎拳	補助動作にて1d6MP消費と炎魔法ダメージで、同値追加ダメージ
腰 多機能アルケミーキット	
足 軽業のブーツ	転倒しなくなる
その他フローティングスフィア中	オプション:オートガードII(消費MP8→6)

装備品	説明
ディスプレイサージェット+小型の爪	マッスルベアーの効果+1
左手	
ブレードスカート	回避達成値が命中達成値を4以上回っていた場合相手にダメージ

その他メモ	自動失敗 チェック
自らの一家が蛮族に襲われ、自分だけが生き残った絶望から毒薬で自殺しようとしたり、魔神の生贄に自ら志願したという過去を持つ。それから一悶着あって生贄からは開放され、流れ者の冒険者になってから3年、新たな冒険が始まる。	□□□□⑤
本名はナーシナス(水仙)。愛称はナーシャ。	□□□□⑩
ウィオラ(ヴィオ)はお互いがお互いの名付け人であり、恩人。(http://charasheet.vampire-blood.net/md3802e62d5799507e308ddad10189572)	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

