

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ダンサー	性別	♀
称号クラス				年齢	13
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自 (効果)	傭兵			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	9	7	9	16	8
ボーナス	4	4	3	2	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	5	5	2	3	6	2

HP	70
MP	54
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	メディテーションマスク					2			
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	5	0	6	8	11
スキル						10	10		
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	4	40	16	6	9
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	6			6	+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 9
 最大重量: 13
 所持金: 0
 預金・借金: -300

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
カバーリング	1	2	ダメージロール前	至近	単体	自動成功		
効果:								
ステップアース	3	5	セットアッププロセス	-	自信	自動成功		
効果: SL1×3の物防と魔防の強化								
カバームーブ	1	4	カバーリング	20	自信	自動成功		
効果:								
オートカード	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 物理防御にSL×2点 魔法防御SL×1点増える								
エンカレッジ	1	6	イニシアティブ	20	単体	自動成功	シーン1	
効果: 未行動のキャラに使用化、対象はイニシアティブプロセスにメインプロセスを行う								
レジストエレメンタル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: SL×3 魔法防御アップ								
ハードマッスル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: SL×3 物理防御アップ								
ファイトソング	1	-	セットアッププロセス	20	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: スkill使用に制限のある技の使用回数1回追加 追加可能はシナリオ1回のみ								
ジョイフルジョイフル	1	7	メジャーアクション	20	単体	呪歌判定	シナリオXSL回	
効果: 行動済みを未行動にする クリコスト0にする								
デストロイヤー	1							
効果: オブジェクトを破壊するのに+2D								
フェイス:ゴウァノン	1							
効果: 物理防御力と魔法防御力 +1								
バイタリティ	1							
効果: HPがCL分上がる								
効果:								

傭兵の娘
 両親は仕事で頻りに家にはいない
 家に盾が飾ってあったので皆を守る盾になることを望んだら思いのほか合っていた
 今は孤児院の子達を守るためお金を稼ぐのだ