

キャラクター名 _____
メイベル＝ハンター

プレイヤー名 _____

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人
生まれ	密偵	性別	女
年齢	16		
冒険者Lv	3	経験点	0
経歴	両親に愛されて育った 大切な人と生き別れている 決して手放せないものがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	7	1		22 + 1	3
敏捷度	6	2		22 + 2	4
筋力	9			13	2
生命力	4			8	1
知力	7			12	2
精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
プリースト/イーヴ	2		
スカウト	1		
アルケミスト	2		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	7	5

鎧と盾	必要			ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ハードレザー					4
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能							合計値 0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ <small>射程30m、専用化</small>	2H	13		2d+ 7	10	6	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
徹甲矢×12x3	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード緑Aランクx5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食(1週間分)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード金Bランクx10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	20
預金・借金	G

戦闘特技		名前	消費	効果
ターゲティング	1-280p		p	
武器習熟A/ボウ	1-281p		p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	
			p	

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
魔動機文明語	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	24	72	2d+	0 4	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
名譽点 所持 0 /合計 50	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	めがね
首	聖印
背中	えびら 矢を24本収納
右手	疾風の腕輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪 割り用

その他メモ

冒険に出た理由『魔域に消えた父親の手がかりを探すため』→『ドーデン地方で冒険者をしている兄に会うため』→『大陸を旅して、父親を探している』

住処に『奈落の魔域』が突然出現し、父親が自分をかばって飲み込まれた。冒険者呼んで魔域を探索したもの、そのどこにも父親は見つけれなかった。しかし、「魔域の出入口は必ずしも一つではなく、全く別の魔域と繋がって一方通行の出入口を形成することがある」という眉唾ものの噂を聞きつけ、「父は必ずどこかで生きている」と信じて父を助け出すため冒険者になる決意をした。

※母親は病死かなにかで幼い頃に死別しており、パパっ子。

自動失敗
チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉑
㉒
㉓