

キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴	
生まれ		性別	年齢
冒険者Lv	0	経歴	
経験点	17000		

技	0	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
	体	0	器用度	0			0					0
		0	敏捷度	0			0					0
		0	筋力	0			0					0
心	0	生命力	0			0	0					
	0	知力	0			0	0					
		精神力	0			0	0					

戦闘特技			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	31200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0 m	0 m	0 m	2d+ 0	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 0	2d+ 0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
レギュレーション	○□□□⑤
ルール : SW2.5	○□□□⑩
サブリ : 2.0時代も含めて、持ってるもの好きに使っていいよ	○□□□⑮
PCの種族: 自由	○□□□㉔
PCの信仰: 女の為したいように為すがよい	○□□□㉘
流派 : 自由にとっていいよ	○□□□㉚
経験点: 追加17000点	○□□□㉜
所持金: 追加30000G	○□□□㉞
	○□□□㉟