キャラクター名
走って殴る人

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	アスリート	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	1	0	0			1
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹とか？	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
完全獣化	3	6	マ			自動	-	
効果： シーン中肉体ダイス+[LV+2]								
破壊の爪（または一角獣の角）	1	3	マ	至近	自身	自動	-	
効果： シーン中素手変更/攻撃:+[LV+8]/命中:0/G値:1/射程:至近								
コンセキュマ	2	2	メ			-	-	
効果： C値下げ								
一閃	1	2	メ		-	白兵	-	
効果： 全力移動してから攻撃（離脱はできない）。								
獣の力	3	2	メ	武器	-	白兵	-	
効果： 組み合わせた白兵の攻撃力を+[LV*2]する。								
なんか入れる	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								