

キャラクター名

クロノ・クロナ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	旅人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	14	9	9	21	9	18	9	
ボーナス	4	3	3	7	3	6	3	
クラス修正	0	1	0	3	3	1	0	
他修正								
能力値	4	4	3	10	6	7	3	

HP	73
MP	108
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アルプトラム	至近	0	10	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ジェムサークレット					2	1		
胴部	ジェムローブ					7	2		
補助	ジェムリング						1		
装身具	ジェムアミュレット								
	能力値		4	0	3	0	7	9	9
スキル									
その他									
	総計(右)		4	10					
	総計(左)		4	0	3	9	11	8	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	6			6	+ 2 d		HPポーション*3
トラップ解除	4			4	+ 2 d		MPポーション*2
危険感知	6			6	+ 2 d		冒険者セット
エネミー識別	10			10	+ 2 d		ベルトポーチ
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d		小道具入れ
魔術判定	10			10	+ 3 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	10						
最大重量：	19	所持金：	7391	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	作成時にフェイト+1							
マジシャンズマイト	2	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	「タイミング：MA」「対象：単体」の魔術を「対象：範囲(SL*2体)」に変更。 MP終了まで。							
コンセントレイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔術判定に+1D。							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	リゾ、リリ、リ	
効果：	魔法攻撃と同時に使用、「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL*10]。							
デイメア	1	7	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	魔法攻撃。 ダメージは[2D+5]の貫通ダメージ。							
ハーミット	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	シャーマンのスキルを使用した判定の達成値に+[SL+1]。							
フォビドゥンカース	3	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：前提：《ハーミット》5。	魔法攻撃のダメージ+[SL*10]。 ただしHPダメージを与えられなかった場合、[Lv*5]のHPロスを受ける。 この効果はMP終了まで。							
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：	リアクションの判定の直後。 そのダイスのうち1つを除外して判定の結果を算出。							
ピアシングペイン	1	15	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：	武器攻撃のDR直前に使用。そのダメージを貫通ダメージに変更。							
エングレイブド	4	-	パッシブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	プリプレイに[SL*3+1]のEPを得る							
クリエイトオプション	3	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	EP1消費。 攻撃のダメージ+[Lv*4] シーン終了まで							
ミアズマバスター	2	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	EPをSL以下任意点消費。 [消費EP*10]だけダメージ増加。							
バッドフォーチュン	1	-	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果：	EP2消費。 クリティカルを無効化する。							
カウンタースペル	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果：	対象が「分類:魔術」のスキルを使用した時に使用、それを打ち消す。							

呪術を操る少女。

幼い頃の記憶を失っており、それを探すために旅をしている。

その途上、エアルフィンと出会い、旅を支援してもらう見返りに“護人”として魔族の動向を探る手助けをしている。

あくまでビジネスライクな関係ではあるが関係は悪くはない。

ミステリアスな雰囲気を漂わせているが雰囲気だけで、実際は割とあっぱらばーである。

快楽主義者でもあり、美味しい物や楽しい事にも目がない。

敵のトラウマを突く呪術を用いるが、よほどの大悪人でもないかぎり基本的にはちょっとした恐怖体験程度で済ませようとする。

ムーブで《マジックブラスト》、マイナーで《フォビドゥンカース》、メジャーで《デイメア》

クロノ・クロナ

[illegible][illegible]