

キャラクター名  
タイム

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
	バロール					
オプション		年齢	25	性別	女	
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	133	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	101
肉体	0	0	1		4	5	行動値	11
感覚	2	0	0		4	6	(非装備時)	11
精神	4	1	2		4	11	戦闘移動	16
社会	2	0	0		4	6	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	6		交渉		
回避	2		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	4		情報:	FH	4
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストップワイヤー	RC	14r+6		0		C値7、範囲(選択) 攻撃命中時、行動値を0、同エンゲージへ引きずり込む、ダメージ無し
グラビティミキサ	RC	14r+6		6		C値7、範囲(選択) ※3回まで
ナイフ	白兵	5r		2		
ナイフ(射撃)	射撃	6r-1		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
ディス様	P 純愛	N 偏愛	
クロノトリガー(時使い)	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 14 残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3		メジャー				-	
効果: C値7								
黒の鉄槌	2	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC> 攻撃力6の射撃攻撃。同エンゲージ不可。 EAp30								
虚空の陥穽	3	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: <RC> 攻撃命中時、同エンゲージへ引きずり込む。シナリオ3回。 EAp30								
停滞空間	3	5	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 攻撃命中時、行動値を0にする(シーン) マイナーで解除可。ダメージは与えられない。シナリオ3回 EAp32								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果: 範囲(選択)に変更、シナリオ3回 EAp29								
ダークマター	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ダイス+3 (バロールのエフェクトを組み合わせた判定。このメインプロセス中) EAp32								
瞬速の刃	3	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: <白兵・射撃> ダイス+4								
生命増強	2		常時				-	
効果: HP+60								
瞬間退場	3							
効果: シナリオ3回								
ディメンジョンゲート	★		メジャー					
効果: どこでもドア、固定可								

時野 志織 (トキノ シオリ)  
 ディスの部下  
 ディスアペアリングライトを愛しており、彼のために生きている。  
 彼以外の人物にはひどい加虐性を持っており、痛めつけるのが好き。衝動のままに行動する。