キャラクター名
壊（カイ）

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自	双子	経験	古強者	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	0			7
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志	2		調達	4	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ﾊﾟｲﾙﾊﾞﾝｶｰ(ﾛｹｯﾄﾌﾞｰｽﾀｰ付殴打鉄柱)	白兵	7r	4	2		命中時宣言　攻+10　シナリオ3回
1+2(~59%)	白兵	7r		12		命中時宣言　攻+10　シナリオ3回
1+2(100%~129%)	白兵	7r		44		ﾌﾙﾊﾟ後　ｺｽﾄ4+4　命中時宣言　攻+10　シナリオ3回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

コネ：手配師	
コネ：情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
破壊行為	P 幸福感	N 嫌悪		
同期のチルドレン達	P 連帯感	N 隔意		
伊庭　宗一	P 親近感	N 敵愾心		
ｼﾅﾘｵﾛｲｽ／ﾜｶﾒ野郎	P 好奇心	N 無関心		
ＰＣ間／天宮　恵	P 連帯感	N 嫌気		
伊吹　奏	P 好奇心	N 疎外感		
	P	N		

最大財産P:	12	残り財産P：	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｷｭﾏｲﾗ	2	2	メジャー	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：CT値-LV(~7まで)								
獣の力	5	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果：攻+［LV*2］								
フルパワーアタック	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	80↑	
効果：ﾗｳﾝﾄﾞ中攻+［LV*5］　【行動値】0								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

UGNチルドレン。
暴力、破壊にしか興味を持てない。自分の異常を多少なりとも自覚しているし、
普通にならなければと言う意識も僅かにある。
が、やはり本能に従うのは快感だ。…なるべく正当な理由を持って破壊を楽しもう。

只、凶器で対象を殴りつけて破壊するだけのシンプルな戦闘スタイル。
ロケットモーターを括りつけた鉄柱ともハンマーとも付かない鉄塊を振り回す。