

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	アルケミスト	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	錬金術師			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	9	7	20	18	9
ボーナス	4	5	3	2	6	6	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	5	7	4	2	8	6	3

HP	82
MP	91
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	0	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	鷹の目								
能力値			7	0	4	0	6	12	10
スキル			6	14				6	
その他	アームズマスタリー、ブラインドサイド		1D	3D					
総計(右)			13	21					
総計(左)					4	10	6	21	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		+1D	8	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	HPポーション
小道具入れ	矢筒
↑楔*3	↑練磨弾
↑ランタン	↑轟音弾*5
小型のハンマー	錬魔弾
風読みの羽根	
漆黒の星	↓未所持
ポーションラック	MPポーション
↑MPポーション	強化弾
↑ハイMPポーション*2	
↑毒消し*2	

現在重量: 7
 最大重量: 17
 所持金: 561
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	2	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]クリ時: ダイス増加								
スウィフティ	★	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果: 戦闘移動、又は離脱を行う。自身のいるエンゲージが封鎖されている場合は使用不可。								
ブービートラップ	2	6	ムーブアクション	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 使用時バッドステータスを1つ選択。武器攻撃で対象に1でもダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを付与する。効果強度が必要な場合1とする。								
フェイント	★	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果: 自身の行う武器攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1D。メインプロセス終了まで持続。								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 射撃ダメージに+【感知】する。								
ビースティング	1	4	Xジャーアクション	武器	単体	命中判定	-	
効果: 対象に武器攻撃を行う。命中判定に+(SL+1D)。クリティカル時: ダイスロール増加。								
ピアシングストライク	5	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージに使ロール直前用。その攻撃に+[(SL)D]する。								
ブラインドサイド	3	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: ギルドメンバーがエネミー識別した敵に有効。攻撃のダメージに+ [(SL)D] する。								
効果: ○								
効果: ○								
効果: ○								
シュートアウト	2	5	リアクション	視界	単体	命中判定	連続シナリオ	
効果: 対象が行った射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを、装備している武器の命中判定で行う。対決に勝利した場合、対象が行った自身への攻撃を失敗となる。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	ナリオ1回	
効果: 対象が「タイミング: パッシヴ、アイテム」以外のスキル使用宣言時使用。効果を無効化。								
効果: ○								
効果: ○								
スペシャライズ (錬金銃)	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 選択した武器を使用時、命中判定達成値+SL。ダメージに+SL。								
コンバージョン: ライフル	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 「種別: 錬金銃」の武器の名称をライフルに変更。更にその武器の「攻撃力」に [SL*2]、「射程: 50m」に変更。								

小さい頃(赤ちゃんの頃?)に実親がリーナを育てられなくなり独り身のネヴァーフに引き取られ、シングルファザーとしてそのネヴァーフに育てられた。そのネヴァーフも今まで妻や子供などいなく独り身だったため、急に小さい女の子を引き取り、育てると言ってもどうしたらいいかわからずなるべくリーナのやりたい事をやらせていた。そこでネヴァーフの仕事を見て錬金銃に興味を持ち現在、錬金銃を扱っている。このままリーナの好きなようにやらせていいのか?と心配に思ったネヴァーフは、所謂可愛い子には旅をさせよということで修行に行かせた。実親については小さいころに引き取られたためあまり記憶にない。唯一記憶にあるとすれば実親と小さい頃旅行した時に拾って作り、贈った貝殻の耳飾りのみである。この耳飾りも1セットしか作っていなかったため、両親が片耳ずつにその耳飾りを付けている。

◆参加シナリオ
 ・はじめの一步は地下掃除?
 ・古き海賊船の主
 ・タンザナイト・スクランブル
 ・ユグドラシル
 ・フューチャートレジャー

