

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	7500				

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	2			8	1
体	11	敏捷度	7	4		17	2
		筋力	6	2		19	3
心	13	生命力	6	2		19	3
		知力	3	4		20	3
		精神力	9	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	7		

戦闘特技		名前	レベル	属性	備考
		かばう	1-285p		p
		ガーディアン	1-279p		p
		魔法拡大/数	1-289p		p
		ガーディアン	1-279p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	レベル	属性	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	31200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 0	0	40

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
レギュレーション	○□□□⑤
ルール : SW2.5	○□□□⑩
サブリ : 2.0時代も含めて、持ってるもの好きに使っていいよ	○□□□⑮
PCの種族: 自由	○□□□⑳
PCの信仰: 女の為したいように為すがよい	○□□□㉑
流派 : 自由にとっていいよ	○□□□㉒
経験点: 追加17000点	○□□□㉓
所持金: 追加30000G	○□□□㉔
	○□□□㉕