キャラクター名
無月真理改

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	知りたい
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	34	33	9	32	5	13
ボーナス	3	11	11	3	10	1	4
クラス修正	0	3	2	1	2	0	0
他修正					6		
能力値	3	14	13	4	18	1	4

HP	436
MP	154
フェイト	36

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	1つの罪と何百もの善《罪善》		30	50					
左手	我に罰を与え首を絞める鳥《罰鳥》								
頭部									
胴部	暴走：革命に至る正義者の和装						10		
補助									
装身具	語る名など無く虚構へ移りゆく世界時計						15		30
能力値			14	0	13	0	1	31	8
スキル				49	6				
その他				59				15	
総計(右)			44	158	19	0	26	46	38 m
総計(左)			14	108					
総計(両)			44	158					
ダイス数			4 d	22 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	18			18	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	18			18	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ：長剣	1		パッシブ		自身			
効果： 命中＋１Ｄ								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果： 回避＋１Ｄ								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身	自動		
効果： 戦闘移動								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前		自身	自動	シーン1回	
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋［(SL×2)D］								
ドルイドマスター	5		パッシブ		自身			
効果： 感知SL+1								
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞSL×2、物防SL×2、魔防×SL								
デスペラード	5	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ		自身	自動		
効果： 武器ダメージにSL×5、-50								
スレイトドッジ	1	5	ﾘｱｸｼｮﾝ		自身	回避	ｼﾅﾘｵ3回	
効果： 回避を感知で行う								
リフレクタショット	1	6	ｽﾚｲﾄﾄﾞｯｼﾞ		自身	自動		
効果： 判定勝利でﾀﾞﾒｰｼﾞ反射								
アームズロジック：長剣	1		パッシブ		自身			
効果： 命中＋１Ｄ								
クロススラッシュ	1	12	メジャー		自身	自動		
効果： バッシュを2回コストなし。単体※								
ストームアタック	3		パッシブ		自身			
効果： ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳに＋［(SL×3)D］								
デスバウンド	5	4	ﾃﾞｽﾍﾟﾗｰﾄﾞ		自身	自動		
効果： 行動値にSL×3								

キャラクター名
無月真理改

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バトルコンプリート	3	7	判定の直後		自身	自動成功	ｼｰﾝSL回	
効果：攻撃の命中判定直後振り直し								
残像の刃【偽】	1		パッシブ		自身			
効果：ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳのﾀﾞﾒｰｼﾞ+器用基本値								
ハイボルテージ	5		パッシブ		自身			
効果：武器攻撃+SL×4								
ツインウェポン	1		パッシブ		自身			
効果：手持ち武器を双にする。								
ディフェンスライン	1	15	ﾘｱｸｼｮﾝ	視界	単体	命中	双	
効果：武器攻撃のﾘｱｸｼｮﾝを武器の命中で行う								
武技の極致：長剣	3		パッシブ		自身			
効果：長剣白兵ﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×7								
【無月∞】マギウスエンジン	1		戦闘開始時		自身	自動		
効果：この戦闘中MP消費せず、自身のスキルで防御が下がらない								
クルーエルコントロール	1		無月∞		自身	自動		
効果：ｽﾗｯｼｭﾌﾞﾛｳの回数制限をﾗｳﾝﾄﾞ1回に								
リストラクトコントロール	1		～ｺﾝﾄﾛｰﾙ		自身	自動		
効果：ｽﾚｲﾄﾞｯｼﾞの回数制限をﾗｳﾝﾄﾞ1回に								
禍ツ刻二重ナル罪ト罰	1		パッシブ		自身			
効果：HPが100以下になった場合、罪と罰の両方が発動する								
バンゴクИタイザイ	1		マイナー	至近	範囲※	自動	《罪》	
効果：威圧＋恐怖+スリップ								
テンガク卍シュウマツ	1		マイナー	視界	単体※	自動	《罰》	
効果：毒++衰弱++（累積）								
櫻華ノ幕開ケ	1		パッシブ		自身			
効果：HP100/ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ10D/ﾀﾞﾒｰｼﾞ+10								
天祖	1		パッシブ		自身			
効果：ﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽ無効+識別無効								
	1							
効果：								
無窮Яビブリオエンジン	1		戦闘開始時		自身	自動		
効果：MPコストをHPで代用する。但しHPが0になると死亡する。								
カラミティエンドロール	1		パッシブ		自身			
効果：スラッシュブロウのパッシブ化								
ロストハートエンドロール	1		パッシブ		自身			
効果：HPロスを無効化。受けるﾀﾞﾒｰｼﾞ倍化								
万獄И天外И大罪	1	10	マイナー		自身	自動		
効果：威圧+放心+恐怖								
天楽卍開花卍終末	1	10	マイナー		自身	自動		
効果：相手と自分に毒(4)++衰弱(4)++（累積）								
カラミティストップ	1		DR直前		自身	自動	ｼﾅﾘｵ2回	
効果：攻撃を無効化する								
虚構時計	1	↓HP100	DR直後		自身	自動		
効果：ﾀﾞﾒｰｼﾞがすべてMPﾀﾞﾒｰｼﾞになる								