

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	呪い
出自 (効果)	開拓者			目標	救済

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	22	9	9	15	9	9
ボーナス	6	7	3	3	5	3	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	9	4	3	6	3	3

HP	93
MP	57
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビークレイモア	至近	-1	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	猟王の兜				-2	5	1		0
胴部	猟王の革鎧				-1	10	1		0
補助	猟王の外套				-1	4	1		0
装身具	狩猟武器応用書							3	
能力値			9	0	4	0	3	10	13
スキル	ウェポンルーラー・ハンターウェポン・ギガントウェポン		6	9				-4	
その他	戦士の環			1		1			
総計(右)			14	25					
総計(左)					0	20	6	7	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
森林冒険セット	暴風筒
バックパック	毒消し草
ポーションホルダー	シャード
戦士の環	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
精霊草	
身絡みの網	

現在重量: 10 | 最大重量: 18 | 所持金: 28080 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定に+「SL+1」								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: 武器攻撃ダメージ+「SL×3」 リアクション-1D シーン終了まで持続								
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: プリプレイに装備品、あるいは所持品の武器の中からSL個選択。ただし、選択する武器のレベルはCL以下。選択した武器に「種別:狩猟」を追加し、「重量」+2・「攻撃力」+3・「行動値」-1。マジックアイテムは選択できない								
ギガントウェポン	3	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: 装備品と所持品の「種別:狩猟」の武器すべての「重量」「攻撃力」に+「SL×2」・「行動値」-SL								
アームズマスターリー:狩猟	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:狩猟」の武器の命中判定+1D								
ハンティングセット	3	-	アイテム	-	自身	-		
効果: プリプレイに「種別:猟具」のアイテムをSL個取得する								
バイオレントアタック	★	7	ダメージロール直前	-	自身	自動	1シーン1回	
効果: 白兵攻撃のダメージに+「攻撃に使用している武器ひとつの重量」する								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	1シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+「CL×10」する								
ハンティングマスターリー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「種別:猟具」の判定+1D								
ネイチャーサバイバル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 自然の中で生きていくための知識や技術について知っているかどうかの判定に+1D								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備しているアイテムの重量制限+5								
トレーニング:器用	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
イミューンウェイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正:±0」にする								

「大金揃めば、復讐なんてくだらないこと忘れるさ」
「お前は……ちゃんと生きるよ。それと……ティテルによるしくな」
「……嫌だっ！ 死にたくない！ こんなとこで死にたくないっ！！ 俺は……、俺はまだ……助けてくれっ！」
「なんで……、俺……が……」

暗い性格の親友を明るく励ます仲間思いの少年。
戦乙女への復讐を誓い、傭兵となるため村を出ようとする幼馴染リディオを心配し、半ば強引に同行して一緒に傭兵となった。
内心では彼の無謀な挑戦を止めたいと願っている。

傭兵として妖魔と戦った際、幼馴染に庇われ助かるが、代わりに致命傷を負った彼のために
「神様、お願いします！ こいつを助けてください！ こいつが助かるなら俺の命と交換でいいですから……！」
と願い、それが通じてか奇跡的に一命を取りとめた。

その後、出撃した戦場で（なぜか）2人が圧倒的に不利になった時、幼馴染が持っていた謎のアイテムで異常な力を発揮しピンチを凌いだ。そのアイテムの呪いにより、戦いの後すぐに命を落とした。

武器は元から自分の背ほどもある両手剣を自分で改造し、とても重くなったがその分威力も増している。
ヴァルキリーに拾われてからは、手伝いつつ幼馴染の復讐をどうにか止めたいと手段を模索している。

