キャラクター名: レイソル

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔動機師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	4		18	3
		敏捷度	6	4		18	3
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	6			11	1
心	9	知力	8			17	2
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
コンジャラー	2		
マギテック	4		
スカウト	1		
レンジャー	1		
ライダー	4		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

タンデム		
攻撃阻害		
以心伝心		
騎獣強化		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドライダースーツ		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 8	12	6	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 7	12	6	5										
旅兎水鳥拳 たびっとすいちょうけん、レイソル専用。非常に強い斬撃属性のパンチ	1H	0		2d+ 8	11	9	0										
旅兎水鳥拳奥義・飛翔白麗 びしょうびゃくれい、レイソル専用。用いた行為属性物理単体の命中力属性修正を反映することになる。更に1動作で複数対、相手の防御に影響の手段をねじ込む。	2H	0	2	2d+ 10	10	13	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			
魔動機術	4	6			

装備品		説明
頭	ライダーヘルメット	高速移動中に風などで目が痛くならない。タビットの耳は専用穴が開けられていることになる。音を聞く判定にマイナス3
耳		
顔		
首	魔法発動体のネックレス	
背中		
右手		
腰		
足		
その他	マギスフィア(大)	

装備品		説明
左手		

その他メモ

魔動機に特化したタビットのライダー達。
類まれな体術（旅兎水鳥拳）を体得しているが、魔動機に乗っている間は攻撃手段を持たない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レイソル

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□

所持金 1760 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0